

VICTOR READER STREAM BEDIENUNGSANLEITUNG von HumanWare

revision 20-20130213

Bedienungsanleitung

Über VICTOR READER STREAM

HumanWare ist stolz, Ihnen den VICTOR READER STREAM, das digitale Abspielgerät für Hörbücher, vorzustellen.

VICTOR READER STREAM wurde als fortschrittliches Hochleistungsabspielgerät für DAISY, MP3 und NISO entwickelt, zur Anwendung bei Studenten, im Beruf oder bei Personen mit ausgeprägten Lesebedürfnissen. Es gestattet Ihnen, Inhalte von Ihrem PC auf die wechselbare Speicherkarte zu übertragen und verfügt über erweiterte Navigationsmöglichkeiten verschiedener Formate, wie DAISY, MP3, NISO und elektronischem Text. Der VICTOR READER STREAM wird in der Bedienungsanleitung Stream genannt, um den Text zu verkürzen.

Copyright 2013 All rights reserved, Technologies HumanWare.

Diese Anleitung ist lizenzrechtlich geschützt seitens Humanware. Sie darf weder teilweise noch im Ganzen ohne schriftliche Genehmigung von Humanware kopiert werden.

Inhaltsverzeichnis

1. ÜBERBLICK ÜBER VICTOR READER STREAM.....	6
1.1 ENTPACKEN DES GERÄTES	6
1.2 BESCHREIBUNG DES VICTOR READER STREAM	6
1.2.1 Die Vorderseite.....	6
1.2.2 Die linke Seite	7
1.2.3 Die rechte Seite.....	7
1.2.4 Die Oberkante	7
1.2.5 Die Unterkante	7
1.2.6 Rückseite (Batteriefach)	7
1.2.7 Laden des Akkus.....	8
1.2.8 USB-Kassettensteckplatz (nur USA).....	8
1.2.9 Bücher kopieren von USB-Medien oder NLS-Kassettenbüchern	8
1.3 POWERTASTE.....	9
1.3.1 Ein-/Ausschalten des Gerätes.....	9
1.3.2 Zurücksetzen des Gerätes mit der Powertaste.....	9
1.4 EINSETZEN ODER ENTFERNEN DER SD-KARTE	9
1.4.1 SD-Karte - Voice Label.....	9
1.5 ERKENNEN DER SPEICHERKARTE	9
1.6 STRUKTUR DER BÜCHERREGALE	10
1.7 ANDERE RESERVIERTE DATEINAMEN.....	11
1.8 ÜBERTRAGEN VON DATEN ZWISCHEN PC UND STREAM	11
1.9 BENUTZEN DES STREAMS, WÄHREND ER MIT DEM PC VERBUNDEN IST.....	12
1.10 HUMANWARE COMPANION	12
2. GRUNDLEGENDE FUNKTIONEN	13
2.1 VERÄNDERUNG VON LAUTSTÄRKE, GESCHWINDIGKEIT UND KLANG BZW. TONHÖHE	13
2.1.1 Unterschiedliche Geschwindigkeitseinstellungen für TTS- und Audiowiedergabe ..	13
2.2 VERÄNDERUNG VON BASS UND HÖHEN (BÜCHERREGAL MUSIK)	13
2.3 WIEDERGABE/STOPP	13
2.4 RÜCKLAUF UND VORLAUF	13
2.5 SCHLAFMODUS UND UHRZEITANGABE	14
2.6 DATUM UND UHRZEIT EINSTELLEN	14
2.7 TASTENHILFE	15
3. FUNKTIONEN DER NUMMERISCHEN TASTEN.....	16
3.1 LISTE DER BELEGUNG DER NUMMERISCHEN TASTEN.....	16
3.2 NAVIGATIONSTASTEN	16
3.2.1 Navigation rückgängig machen.....	16
3.3 ZEITSPRUNG-NAVIGATIONSMODUS	16
3.4 TEXT-ZU-SPRACHE NAVIGATIONSELEMENTE (TTS)	17
3.5 BUCHSTABIERMODUS IM BÜCHERREGAL TEXTDATEIEN	17
3.6 ÜBERSPRINGBARE ELEMENTE	17
3.6.1 Erinnerungsliste überspringbarer Elemente	17
3.7 BÜCHERREGALNAVIGATION — TASTE 1.....	18
3.7.1 Bücherregalnavigation auf mehreren Ebenen	18
3.8 BEDIENUNGSANLEITUNG — TASTE 1 (DRÜCKEN UND HALTEN)	18
3.9 LÖSCHFUNKTION — TASTE 3	18
3.10 BÜCHER VON USB-STICKS KOPIEREN	19
3.11 WO BIN ICH? — TASTE 5	19
3.11.1 Wo bin ich – tag Information	19
3.11.2 Wo bin ich bei Audible-büchern	19
3.12 MULTI-VOICE TEXT-ZU-SPRACHE (TTS).....	19

3.13	DIE WIEDERGABEMODI AUDIO, TEXT UND ZUFALLSWIEDERGABE MIT DER TASTE 9.....	19
3.14	BESTÄTIGEN, SPERREN UND ABBRECHEN — RAUTE- UND STERNTASTEN	20
3.15	INFO — TASTE 0.....	20
3.15.1	Verfügbare Informationen	20
4.	DIREKTE NAVIGATION MIT DER GEHE ZU TASTE	22
4.1	GEHE ZU SEITE	22
4.2	GEHE ZU ÜBERSCHRIFT.....	22
4.3	GEHE ZU ZEIT	22
4.4	GEHE ZU PROZENT	22
4.5	GEHE ZU ANFANG UND ENDE DES BUCHES -	22
4.6	GEHE ZU BUCH.....	23
5.	ERWEITERTE FUNKTIONEN.....	24
5.1	TEXTSUCHE	24
5.1.1	Suche Nächste/Vorherige.....	25
5.1.2	Suche nach aktuellem Wort.....	25
5.2	AUFNAHME VON AUDIONOTIZEN	25
5.3	LESEZEICHEN.....	26
5.3.1	Gehe zu Lesezeichen.....	26
5.3.2	Lesezeichen einfügen.....	26
5.3.3	Audiolesezeichen einfügen	27
5.3.4	Lesezeichenmarkierung.....	27
5.3.5	Lesezeichenliste.....	28
5.3.6	Lesezeichen entfernen	29
5.3.7	Lesezeichenalarm	29
6.	KONFIGURATIONSMENÜ – TASTE 7	30
6.1	LISTE DER MENÜS UND MENÜPUNKTE.....	30
6.2	WIEDERGABE UND NAVIGATION.....	31
6.2.1	Schleife.....	31
6.2.2	Zeitsprünge	32
6.2.3	Tastentöne	32
6.2.4	Schlafnachrichten.....	32
6.2.5	Lesezeichenalarm	32
6.2.6	Audiomodus	32
6.3	ÜBERSPRINGEN.....	32
6.4	SPRACHMENÜ	33
6.4.1	Text-zu-Sprache Stimme	33
6.4.2	Braille-zeichensatz	33
6.5	AUFNAHME	33
6.5.1	Eingebautes Mikrofon – Dateityp	33
6.5.2	Externe Aufnahmequelle	33
6.5.3	Externer Aufnahmemodus	33
6.5.4	Externe Aufnahme – Dateityp.....	33
6.6	SD-KARTE FORMATIEREN	34
6.7	WLAN	34
6.7.1	Flugmodus	35
6.7.2	Eine Netzwerkkonfiguration aus Datei importieren	35
6.7.3	Nach Verfügbaren Netzwerken suchen.....	35
6.7.4	Eine Netzwerkverbindung herstellen.....	35
6.7.5	Eine neue Netzwerkverbindung einrichten	36
6.7.6	Eine Netzwerkverbindung löschen.....	36
6.7.7	Überprüfen einer Netzwerkverbindung.....	36
7.	BÜCHERREGAL – STRUKTUR UND EIGENSCHAFTEN	37

7.1	ANDERE BÜCHER.....	37
7.1.1	Andere Bücher – Struktur	37
7.1.2	Andere Bücher – Eigenschaften	37
7.2	BÜCHERREGAL AUDIBLE.....	38
7.2.1	Audible – Struktur.....	38
7.2.2	Audible – Eigenschaften.....	38
7.3	BÜCHERREGAL MUSIK.....	38
7.3.1	Musik – Struktur	39
7.3.2	Musik – Eigenschaften.....	39
7.3.3	Musiksuche	40
7.3.4	Wiedergabelisten.....	40
7.3.5	Temporäre Wiedergabeliste.....	40
7.3.6	Ordner- und Dateinamenansage.....	41
7.4	BÜCHERREGAL PODCASTS	41
7.4.1	Podcasts – Struktur	41
7.4.2	Podcasts – Eigenschaften	41
7.5	BÜCHERREGAL TEXTDATEIEN.....	42
7.5.1	Textdatei – Struktur	42
7.5.2	Textdatei – Eigenschaften	42
7.5.3	Navigation von HTML/XML/DOCX Überschriften	42
8.	STREAM WLAN-FEATURES	43
9.	UPDATE DER STREAM-SOFTWARE	44
10.	TECHNISCHE MERKMALE	45
11.	BATTERIE SICHERHEITSRICHTLINIEN	47
12.	HUMANWARE CANADA KONTAKTINFORMATION	48
13.	ENDVERBRAUCHERLIZENZVEREINBARUNG	49
14.	ANHANG 1 - STREAM FEHLERMELDUNGEN.....	50
15.	ANHANG 2 - HERSTELLERGARANTIE	52

1. Überblick über VICTOR READER STREAM

1.1 Entpacken des Gerätes

Die Verpackung enthält folgende Artikel:

- VICTOR READER STREAM (mit installierter SD-Karte und wieder aufladbarer Batterie)
- Silikonschale
- USB-Netzteil
- Langes USB-Kabel für die Verbindung mit einem PC oder dem USB-Netzteil
- Kurzes USB-Kabel für die Verbindung mit einem USB-Memory-Stick
- Ohrhörer
- Garantiekarte

In einigen Ländern kann die Verpackung ebenfalls eine Karte zum Erwerb einer optionalen Garantieerweiterung enthalten. Wenn Sie diese Karte finden und an einer Garantieerweiterung interessiert sind, füllen Sie diese Karte bitte aus und schicken sie innerhalb von 30 Tagen an uns zurück. Falls beim Ausfüllen der Karte Probleme auftreten oder Sie mehr Informationen benötigen, kontaktieren Sie bitte Humanware:

Gebührenfrei: 1 888 723-7273 (Canada & U.S.A.)

Telefon: 1 (819) 471-4818

E-mail: ca.sales@humanware.com

1.2 Beschreibung des VICTOR READER STREAM

1.2.1 Die Vorderseite

Die Vorderseite des Gerätes kann in einen oberen und einen unteren Bereich unterteilt werden:

- Im oberen Bereich befinden sich 5 Reihen mit jeweils 3 Tasten. Die erste Taste oben links ist die Gehe zu Seite Taste. Diese Taste erlaubt es Ihnen, direkt zu einer gewünschten Seite oder Überschrift zu gelangen. Über der Gehe zu Seite Taste befindet sich ein kleines Löchlein. Das ist das eingebaute Monomikrofon. Rechts von der Gehe zu Seite Taste befindet sich die runde Onlinetaste zum ein/Ausschalten des Flugmodus (WLAN) und zum Wechseln zwischen den Standard- und den Online-Bücherregalen des Players. Auf der 2-Uhr-Position der Onlinetaste befindet sich eine Leuchtdiode, die gelb leuchtet, wenn das WLAN-Feature des Players eingeschaltet ist. Sie blinkt während eines Verbindungsaufbaus und ist abgeschaltet, wenn der Flugmodus eingeschaltet ist und wenn der Player keine Netzwerkkonfiguration hat. Rechts von der Onlinetaste befindet sich die Lesezeichentaste zum Setzen und Zurückkehren zu markierten Passagen. Die reihen 2 bis 5 bilden ein Telefon ähnliches numerisches Tastenfeld, wobei die 5 mit 2 erhabenen Punkten gekennzeichnet ist. Diese Nummerntasten werden zur Navigation durch ein Buch genutzt oder zum Einfügen von Lesezeichen-, Seiten- und Überschriftennummern.
- Unter dem Ziffernfeld trennt eine horizontale erhabene Linie den oberen vom unteren Bereich. Der Letztere beinhaltet 4 Tasten: Die Wiedergabe/Stopp Taste, die sich zwischen den Rück- und Vorlauftasten befindet. Oberhalb der Start/Stopp-Taste ist die Schlaf Taste. Drückt man die Schlaf Taste einmal, werden Uhrzeit und Datum angesagt. Drückt man sie mehrmals, werden verschiedene Zeitintervalle aktiviert, nach denen sich der Player abschaltet.

1.2.2 Die linke Seite

Auf der linken Seite des Gerätes, nahe der oberen Ecke, befindet sich der Ein-/Aus-Schalter. Halten Sie diesen Schalter gedrückt, um das Gerät ein- oder auszuschalten. Darunter befindet sich eine grüne Leuchtdiode. Sie leuchtet, wenn der Stream eingeschaltet ist, und blinkt, wenn er ausgeschaltet ist und der Akku geladen wird. Während des Betriebes drücken Sie den Ein-/Aus-Schalter, um zwischen Lautstärke, Geschwindigkeit und Klang bzw. Tonhöhe hin- und her zu schalten. Unterhalb der Powertaste befinden sich zwei dreieckige Tasten. Das sind die nach oben und nach unten Tasten, um die jeweilige gewählte Lautstärke, Geschwindigkeit oder Klang/Tonhöhe zu erhöhen oder zu verringern. Diese Einstellungen werden zwischen den Sessions gespeichert. Zu Ihrer Annehmlichkeit werden die einzelnen Lautstärkeinstellungen für den eingebauten Lautsprecher und den Kopfhörer getrennt gespeichert.

1.2.3 Die rechte Seite

Auf der rechten Seite des Gerätes, nahe der oberen Ecke, befindet sich der Anschluss für ein Stereomikrofon, der auch als line in Anschluss genutzt werden kann. Gleich darunter befindet sich die Aufnahmetaste mit einem roten Kreis und einem erhabenen Punkt in der Mitte.

1.2.4 Die Oberkante

An der Mitte der Oberkante befindet sich der Schlitz für eine SD-Karte. Darunter ist der Lautsprecher. Rechts neben dem Kartenschlitz befindet sich die Kopfhörerbuchse, mit der man auch externe Lautsprecher anschließen kann.

1.2.5 Die Unterkante

In der Mitte befindet sich der Micro-USB-Anschluss mit einem erhabenen Punkt an seiner unteren Seite. Mit diesem Anschluss kann auf USB-Speichermedien zugegriffen werden. Benutzen Sie dafür das mitgelieferte kurze USB-Kabel. Sie können aber auch das lange USB-Kabel anschließen, um den Stream mit dem PC zu verbinden. Auf diese Weise können Inhalte zwischen Stream und PC übertragen werden. Während der Stream an den PC angeschlossen ist, lädt sich auch der Akku auf. Allerdings kann das Laden langsamer sein oder überhaupt nicht stattfinden, wenn der PC zu wenig Strom abgibt. Deshalb ist der schnellste Weg, den Akku aufzuladen, das Gerät mit dem langen USB-Kabel an das USB-Netzteil anzuschließen. ANMERKUNG: Sie können zum Laden des Akkus bedenkenlos jedes andere kommerziell erhältliche USB-Netzteil benutzen. Allerdings könnte dann das Laden langsamer sein. HumanWare empfiehlt ein 1 Amp USB-Netzteil.

1.2.6 Rückseite (Batteriefach)

Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Gerätes. Um den Akku zu entnehmen, schalten Sie den Stream aus und nehmen ihn vom Stromnetz. Entfernen Sie als Nächstes die Silikontasche. Schieben Sie nun mit einem Finger den kleinen Riegel am oberen Rand des Batteriefachdeckels nach oben, um das Fach zu öffnen.

Austauschen der Batterie: Die Batterie hat an ihrem unteren Rand kleine Verbindungsstifte. Legen Sie dieses Ende zuerst ein und drücken Sie dann sanft auf den oberen Rand, damit die Batterie einrastet. Sie passt nur in der korrekten Richtung hinein. Sollten Sie einen Widerstand spüren, halten Sie die Batterie verkehrt herum.

Die vollgeladene Batterie gewährt eine Spielzeit von bis zu 15 Stunden über Kopfhörer. Die Spielzeit kann durch folgende Faktoren verringert werden:

- wenn die Batterie weniger als 5 Stunden geladen wird.
- Bei Benutzung des Onlinemodus
- bei starker Nutzung der Navigationsbefehle.
- bei hoher Lautstärke oder hoher Abspielgeschwindigkeit.
- Nach circa 400 Ladezyklen wird sich die Batterieleistung verringern.

1.2.7 Laden des Akkus

Die Batterie lädt sich automatisch auf, falls notwendig, wenn das Gerät an eine Stromquelle angeschlossen wird. Wenn das Gerät ausgeschaltet und angeschlossen wird, blinkt die LED-Leuchte, wenn die Batterie aufgeladen wird. Das Gerät kann während des Ladevorganges benutzt werden, aber in diesem Fall leuchtet die LED-Anzeige ständig. Wenn Sie die Infotaste 0 drücken, wird der Ladezustand angesagt. Eine komplette Aufladung am Stromnetz dauert bis zu 5 Stunden. Je nach Konfiguration geben Computer unterschiedliche Strommengen an ihre USB-Ports ab. Deswegen kann es sein, dass das Laden des Streams am PC länger dauert oder nicht möglich ist. Sie können neben dem Mitgelieferten jedes Micro USB AC Netzteil für das Laden am Stromnetz benutzen. HumanWare empfiehlt allerdings 1 Amp USB-Netzteile, da sonst eine längere Ladezeit als 5 Stunden für eine Vollladung benötigt wird.

Wenn das Gerät nicht an eine Stromquelle angeschlossen ist und sich länger als 30 Minuten im Pausemodus befindet, wird es sich automatisch abschalten, um die Lebensdauer der Batterie zu verlängern.

WICHTIG: Es ist normal, dass die Batterie während des Ladens warm wird. Der Player sollte deshalb nicht in der Nähe einer Wärmequelle oder in der optionalen Ledertasche geladen werden.

ANMERKUNG: Die Modell- und Seriennummer des Gerätes befinden sich im Batteriefach. Sie können durch das Drücken der Infotaste (0) abgerufen werden.

1.2.8 USB-Kassettensteckplatz (nur USA)

An Ihrem Stream kann ein optionaler USB-Kassettensteckplatz an der Rückseite angebracht werden. Dieser Steckplatz muss zusätzlich erworben werden. Der USB-Steckplatz wird benötigt, um Bücher vom NLS (National Library Service for the Blind and Physically Handicapped) in den USA zu verwenden, vorausgesetzt, man ist berechtigt, diesen Service zu nutzen, und der Stream wurde für das Abspielen autorisiert. Bitte, kontaktieren Sie Ihre regionale Bücherei für mehr Informationen zu NLS Service Berechtigungen. Die Bücherkassette ist eine Art USB-Laufwerk, das Sie mit dem Kurzen USB-Kabel am Micro-USB—Stecker an der unteren Kante des Streams anschließen können.

1.2.9 Bücher kopieren von USB-Medien oder NLS-Kassettenbüchern

Sie können Daisy- oder MP3-Bücher von USB-Medien auf die SD-Karte Ihres Streams kopieren. In gleicher Weise können Sie auch die Bücher der NLS-Bibliothek in den USA kopieren. In beiden Fällen wird das USB-Medium durch das kurze USB-Kabel mit dem Stream verbunden. Der Kopiervorgang wird mit der Ziffer 3 auf dem Stream gestartet. Es kann kopiert werden, während das Buch abgespielt oder pausiert wird. Der Fortschritt des Kopiervorgangs wird regelmäßig angesagt. Das Kopieren kann jederzeit durch das Drücken der Rautetaste unterbrochen werden. Wenn sich Sonderzeichen (\, /, :, *, <, >, |, .) im Titel des zu kopierenden Buches befinden, werden sie durch "_" ersetzt. Sie können USB-Medien nur abspielen oder kopieren, wenn der Akku ausreichend geladen ist, da während dieser Vorgänge das USB-Netzteil nicht zur Verfügung steht, denn USB-Netzteil und USB-Medien benötigen denselben USB-Micro-Anschluss des Streams.

1.3 Powertaste

1.3.1 Ein-/Ausschalten des Gerätes

Um das Gerät einzuschalten, drücken und halten Sie die Powertaste, die sich auf der linken Seite des Gerätes (nahe der oberen Ecke) befindet. Sie hören einen Piepton und eine Willkommensmitteilung.

Drücken und halten Sie die Powertaste erneut, um das Gerät auszuschalten. Sie hören zwei Pieptöne, die anzeigen, dass sich der Player ausschaltet. Sie müssen 30 Sekunden warten, bis Sie den Player wieder einschalten können.

1.3.2 Zurücksetzen des Gerätes mit der Powertaste

Falls das Gerät nicht mehr auf die Powertaste oder das Drücken irgendeiner anderen Taste reagiert, drücken und halten Sie die Powertaste für 7 Sekunden, um einen harten Neustart zu erzwingen.

1.4 Einsetzen oder Entfernen der SD-Karte

Um die SD-Karte einzusetzen oder zu entfernen, folgen Sie diesen Schritten:

- Halten Sie das Gerät mit der Vorderseite in Ihre Richtung. Der SD-Karten Schlitz befindet sich an der Oberkante des Players.
- Eine Ecke der SD-Karte hat eine um 45 Grad abgeschnittene Kante. Diese Ecke sollte auf der linken unteren Seite sein, wenn Sie die Karte in den Schlitz einschieben. Falls die Karte nicht in die korrekte Richtung zeigt, wird sie sich nicht einsetzen lassen. Die Karte hat eine kleine Schreibe Schutzöse an der rechten Kante. Diese sollte nach unten geschoben sein, wenn Sie Informationen, z.B. Aufnahmen oder Sprachnotizen, auf der Karte speichern oder löschen wollen. Wenn Sie das Buch nur anhören möchten, kann die Öse nach oben geschoben werden, um den Schreibe Schutz der Karte zu aktivieren.
- Drücken Sie die Karte nach unten in den Schlitz, bis es klickt. Wenden Sie keine unnötige Kraft an. Es ist nur ein geringer Druck erforderlich, um die Karte ordnungsgemäß einzusetzen.
- Zum Entfernen drücken Sie auf die obere Kante der Karte, um sie zu lösen und ziehen die Karte dann heraus.

1.4.1 SD-Karte - Voice Label

Gedruckte oder Braille-Etiketten auf einer SD-Karte anzubringen, ist nicht möglich, da das den Stream beschädigen könnte. Um Ihnen zu helfen, Ihre SD-Karten auseinanderzuhalten, unterstützt der Stream ein elektronisches Etikett namens Voice Label. Das Label wird in einer reservierten Textdatei \$VRLLabel.txt im Stammverzeichnis der SD-Karte gespeichert. Sie können diese Datei für Ihre SD-Karte im Menü Werkzeuge der kostenlosen Stream-Begleitsoftware, HumanWare Companion, erstellen. Sie können aber auch Windows Notepad zum Erstellen dieser Datei verwenden. Wenn Sie die Karte einlegen oder den Stream einschalten, wird er nach dieser Labeldatei suchen. Wenn er sie gefunden hat, wird der Stream den Inhalt ansagen. Das Label darf 50 Zeichen nicht überschreiten. Ihr Stream wird alle Zeichen nach den ersten 50 Zeichen in dieser Datei ignorieren. Sie ist optional. Wenn Sie kein automatisches Ansagelabel für Ihre SD-Karte benötigen, gibt es keinen Grund, dieses einzurichten. Dieses Label hat nichts mit dem Label zu tun, welches Sie sehen, wenn Sie die Eigenschaften der SD-Karte unter Windows betrachten.

1.5 Erkennen der Speicherkarte

Wenn der Inhalt einer Speicherkarte wiedergegeben und die Karte entfernt wird, wechselt der Player zum ersten Buch auf der USB-Quelle (wenn vorhanden) oder in die Tastenhilfe.

Wenn das Gerät mit SD-Karte und USB-Quelle angeschaltet wird, wird der Player erst die SD-Karte durchsuchen und das zuletzt abgespielte Buch auswählen. Wenn dieses Buch nicht

vorhanden ist, wird das erste verfügbare Buch auf der SD-Karte ausgewählt. Wenn auf der SD-Karte keine Bücher gefunden werden, sucht das System nach Büchern auf der USB-Quelle.

1.6 Struktur der Bücherregale

Der Stream erkennt verschiedene Buchtypen, die in verschiedenen Ordnerstrukturen gespeichert werden – den Bücherregalen. Sie können das gewünschte Bücherregal durch mehrfaches Drücken der Bücherregaltaste 1 auswählen. Innerhalb jedes Bücherregals können Sie sich mit Hilfe der Tasten 4 und 6 rückwärts und vorwärts bewegen. Die Bücherregalliste ist kreisförmig. Außer dem Bücherregal Notizen werden nur die nicht leeren Bücherregale angesagt. Auf der SD- oder USB-Quelle wird jedes Bücherregal in einem reservierten Ordner, beginnend mit "\$VR", gespeichert. Innerhalb jedes dieser reservierten Ordner (Bücherregale) können sich benutzerdefinierte Unterordner mit einzelnen Büchern oder Dateikategorien befinden. Sie können andere Ordner oder Dateien auf die SD-Karte ziehen, aber nur die Inhalte der \$VR reservierten Ordner werden vom Stream wiedergegeben und bestimmen die Stream-Bücherregale. ANMERKUNG: Wenn Sie eine nicht schreibgeschützte Karte einsetzen, erstellt der Stream automatisch die \$VR reservierten Ordner.

Die Struktur und Benutzung der Bücherregale werden wie folgt bestimmt:

Bücherregal: Daisybücher (\$VRDTB Ordner)

Buchtypen: DAISY 2.x, NISO Z39.86 (DAISY 3), NIMAS 1.1, unprotected EPUB

Anwendung: Jedes Daisybuch sollte in einem eigenen Unterordner in diesem Bücherregal gespeichert werden. Besteht ein Buch nur aus einer Datei, wie das z.B. bei den EPUB-Büchern der Fall ist, können sie im Stammverzeichnis gespeichert werden. Benutzen Sie die Tasten 2 und 8, um den Ordner oder das Buch auszuwählen und die Tasten 4 und 6, um sich auf der ausgewählten Ebene zu bewegen. Drücken Sie Wiedergabe, um das Buch auszuwählen. In diesem Bücherregal werden die aktuelle Leseposition und die Lesezeichen einzeln für jedes Buch gespeichert.

Bücherregal: Andere Bücher (\$VROtherBooks Ordner)

Buchtypen: Nicht-DAISY oder nicht-NISO Bücher bestehend aus allen vom Stream unterstützten Audiodateitypen.

Anwendung: Auch hier sollten alle Dateien, die zu einem Buch gehören, in einem Unterordner gespeichert werden. Die Ordner können verschachtelt sein. Optional können Bücher, die nur aus einer Datei bestehen, im Wurzelverzeichnis gespeichert werden. Benutzen Sie die Tasten 4 und 6, um sich zwischen den Büchern zu bewegen. Drücken Sie Wiedergabe, um das Buch auszuwählen. In diesem Bücherregal werden die aktuelle Leseposition und die Lesezeichen einzeln für jedes Buch gespeichert. Die Wiedergabe endet am Schluss der letzten Datei jedes Buches.

Bücherregal: Audible (VRAudible Ordner).

Buchtypen: Audible Format 4 und Enhanced Audio.

Anwendung: Die Dateien, aus denen jedes Buch besteht, sollten in diesem reservierten Ordner gespeichert werden. Unterordner dürfen nicht verwendet werden. Mit 4 und 6 bewegen Sie sich zwischen den Büchern. Mit der Wiedergabetaste wählen Sie das Buch aus. In diesem Bücherregal werden die aktuelle Leseposition und die Lesezeichen einzeln für jedes Buch gespeichert. Die Wiedergabe endet am Schluss der letzten Datei jedes Buches. Das Audible-Bücherregal wird erst erstellt, wenn Sie Ihren Stream für Audible-Bücher aktiviert haben.

Bücherregal: Musik (\$VRMusic Ordner).

Buchtypen: Wiedergabelisten (nur M3U) und aufgenommene Dateien, bestehend aus allen vom Stream unterstützten Audiodateitypen.

Anwendung: Ein Musikbuch ist entweder eine Wiedergabeliste oder die gesamte Musikstruktur, genannt Alle Musiktitel. Leseposition und Lesezeichen werden für jedes Buch einzeln

gespeichert. Benutzen Sie die Tasten **4** und **6**, um sich zwischen den Musikbüchern in diesem Bücherregal zu bewegen. Das Buch Alle Musiktitel besteht aus verschachtelten Ordnern mit Audiodateien. Zum Beispiel kann die Ordnerstruktur Genre, Künstler, Album oder Titel sein. Benutzen Sie die Tasten **2** und **8**, um die Ordner- oder Dateinavigationsebenen auszuwählen und dann die Tasten **4** und **6**, um sich auf einer Ebene zu bewegen. Am Ende der letzten Datei eines Ordners wird die Wiedergabe automatisch mit der ersten Datei des darauffolgenden Ordners fortgesetzt. Der Modus Zufallswiedergabe (Einstellung *durch Drücken der Taste 9*) ist nur in Musikbüchern möglich.

Bücherregal: Podcasts (\$VRPodcasts Ordner)

Buchtypen: Jeder vom Stream unterstützter Audiodateityp.

Anwendung: Jede Podcast Datei wird als separates Buch angesehen, was bedeutet, dass Sie die Tasten **4** und **6** benutzen, um sich von Datei zu Datei innerhalb des Bücherregals zu bewegen. Dateien können sich in Unterordnern befinden. In diesem Fall bewegen Sie sich mit **2** und **8** zwischen Ordner- oder Buchnavigationsebene. Leseposition und Lesezeichen werden einzeln für jedes Buch (Datei) gespeichert. Die Wiedergabe endet am Schluss eines jeden Buches (Datei).

Bücherregal: Textdateien (\$VRTextdateien Ordner).

Buchtypen: Textdateien (bra, brf, DOCX, fb2, html, rtf, SES3, txt, xml)

Anwendung: Jede Textdatei wird als einzelnes Buch angesehen, was bedeutet, Sie bewegen sich innerhalb der Bücherliste von Datei zu Datei mit den Tasten **4** und **6**. Dateien können sich in Unterordnern befinden. Dort können Sie die Tasten **2/8** benutzen, um Ordner oder Buchnavigationsebene auszuwählen. Leseposition und Lesezeichen werden für jedes Buch (Datei) einzeln gespeichert. Die Wiedergabe endet am Schluss eines jeden Buches (Datei). ANMERKUNG: Wenn Ihre Brailledatei (.brf) nicht korrekt wiedergegeben wird, überprüfen Sie, ob Sie den richtigen Braille-Zeichensatz im Konfigurationsmenü (**Taste 7**) ausgewählt haben (für deutsche Kurzschriftdateien noch nicht verfügbar).

Bücherregal: Notizen (\$VRnotizen Ordner).

Buchtypen: Aufgenommene Sprachnotizen in MP3- oder WAV-Dateien.

Anwendung: Es handelt sich um eine Liste vom Stream aufgenommener Dateien, wobei jeder Datei eine aufsteigende Nummer für jede einzelne Aufnahme gegeben wird. Die Liste der Notizen wird als einzelnes Buch angesehen, was bedeutet, dass es nur eine Leseposition und nur eine Gruppe von Lesezeichen für alle Anmerkungen gibt. Die Lesezeichen werden also nicht für jede Notiz neu gezählt, sondern werden durchlaufend gezählt.

ANMERKUNG: Ordnernamen werden zur besseren Lesbarkeit mit Groß- und Kleinschreibung angezeigt. Diese wird vom Stream jedoch nicht benötigt.

1.7 Andere reservierte Dateinamen

Der Stream kann andere Dateinamen beginnend mit "\$VR" auf der SD-Karte erstellen. Das Löschen oder Verändern dieser Dateien kann unvorhersehbares Verhalten verursachen.

1.8 Übertragen von Daten zwischen PC und Stream

Um den Stream mit Ihrem PC zu verbinden, schalten Sie den Stream aus, verbinden das kleine Ende des langen USB-Kabels mit der Micro-USB-Schnittstelle an der UnterKante des Players und das andere Ende mit dem USB-Port Ihres PCs. Schalten Sie dann den Stream wieder ein. Windows erkennt die Stream SD-Karte als USB-Laufwerk, und Sie können den Windows Explorer benutzen, um Dateien hin und her zu bewegen. Die meisten USB-Ports geben genug Strom ab, um den Stream zu laden, wobei die Ladezeit länger sein kann als am Stromnetz, denn die Stromversorgung der USB-Ports könnte schwächer sein. Wenn Sie einen SD-Kartenleser an Ihrem PC haben, ist es schneller, Dateien über den Kartenleser zu übertragen als über ein USB-

Kabel zwischen PC und Stream. Wenn Sie sich mit Dateiübertragungen im Windows Explorer nicht auskennen, können Sie die optionale Stream-Begleitsoftware, HumanWare Companion, kostenlos zusammen mit der Gebrauchsanleitung von der HumanWare-Website herunterladen und installieren.

Der Stream muss eingeschaltet bleiben, während er mit dem PC verbunden ist. Bevor Sie die SD-Karte entfernen oder den Stream vom PC trennen, benutzen Sie bitte die Windowsfunktion Hardware sicher entfernen in der Windows-Taskleiste.

1.9 Benutzen des Streams, während er mit dem PC verbunden ist

Sie können den Stream am PC laden und seine Playerfunktionen trotzdem nutzen. Dazu muss man zuerst den Stream einschalten und dann das kleine Ende des langen USB-Kabels an der Micro-USB-Schnittstelle an der Unterkante des Geräts und das andere Ende an einem USB-Slot des PCs anschließen. Die meisten PCs geben genügend Strom an ihre USB-Ports ab, so dass Sie trotz des Ladens Ihren Stream weiter benutzen können. In diesem Fall wird der Stream vom PC nicht als Massenspeichergerät erkannt, so dass keine Dateien übertragen werden. Sie können den Stream jederzeit vom Computer trennen. Das Laden des Akkus am PC wird wahrscheinlich länger dauern als mit dem USB-Netzteil, je nachdem, wie viel Strom Ihr PC abgibt.

1.10 HumanWare Companion

HumanWare Companion ist ein Windowsprogramm für den VICTOR READER STREAM, STRATUS und CLASSMATE READER. Damit können Sie Ihre Bücher, Musik, Podcasts, Sprachaufnahmen, Textnotizen und Textdateien verwalten. Sie können mit dem HW Companion Bücher, Musik, Podcasts und Textdateien auf die SD-Karte Ihres Gerätes kopieren oder sie von dort löschen. Außerdem kann man mit diesem Programm die Stream Software aktualisieren. Dafür verbinden Sie den Stream mit dem PC (langes USB-Kabel) oder stecken die SD-Karte in einen PC Kartenleser.

Um die HumanWare Companion software herunterzuladen und zu installieren, benutzen Sie bitte folgenden Link:

www.humanware.com/companion.

2. Grundlegende Funktionen

2.1 Veränderung von Lautstärke, Geschwindigkeit und Klang bzw. Tonhöhe

Wenn der Stream eingeschaltet ist, drücken Sie die Powertaste (an der linken Seite ganz oben), um Lautstärke, Geschwindigkeit oder Klang/Tonhöhe einzustellen. Nach 10 Sekunden ohne Anwendung kehrt die Kontrolle zur Lautstärke zurück. Benutzen Sie die nach oben / nach unten Pfeile (auf der linken Seite unterhalb der Powertaste), um die ausgewählte Einstellung zu erhöhen oder zu verringern. Ein Piepton zeigt die höchste oder niedrigste Stufe an. Wenn das Buch nicht abgespielt wird, sagt der Stream die Einstellungsposition an. Bei Klang/Tonhöhe und Geschwindigkeit gibt es auch einen Piepton, der die normale oder 0-Position anzeigt. Das bedeutet: Klangeinstellung flach, Tonhöhen- Geschwindigkeitseinstellung normal.

Für aufgenommene Audiodateien außerhalb des Musik-Bücherregals können Sie anstatt der Klangkontrolle eine variable Tonhöheneinstellung konfigurieren. Dafür öffnen Sie mit der Taste 7 das Menü Navigation und Wiedergabe und gehen mit der 8 nach unten auf Audiomodus. Dann wählen Sie mit 4 oder 6 Tonhöhe aus, bestätigen mit der Rautetaste (rechts neben der 0) und verlassen das Menü mit der Sterntaste (links von der 0).

2.1.1 *Unterschiedliche Geschwindigkeitseinstellungen für TTS- und Audiowiedergabe*

Der Stream merkt sich bei Daisybüchern mit Audio und Text-to-Speech unterschiedliche Geschwindigkeitseinstellungen. Das bedeutet, dass man eine Geschwindigkeit ändern kann, ohne die Andere zu verändern. Dasselbe gilt für alle Bücher mit TTS.

Die Musikbücher werden von keiner Geschwindigkeitseinstellung beeinflusst, denn bei Musik ist die Geschwindigkeit standardmäßig auf normal gesetzt.

2.2 Veränderung von Bass und Höhen (Bücherregal Musik)

Für das Musikregal wird die Klangeinstellung durch Bass- und Höhensteuerung ersetzt. Drücken Sie die Powertaste, um zwischen Lautstärke, Geschwindigkeit, Bässen und Höhen umzuschalten. Um die niedrigen Frequenzen zu verändern, wählen Sie die Basssteuerung und erhöhen die Tiefen durch das Einstellen eines positiven Wertes oder verringern die Tiefen durch das Auswählen eines Wertes unter Null. Dementsprechend können Sie Höhen hinzufügen oder verringern. Erhöhen oder Verringern des Basses verändert nicht die Höhen und umgekehrt. Um die Musik unverändert zu hören, stellen Sie die Bass- und Höhensteuerung auf Null.

2.3 Wiedergabe/Stop

Um das Abspielen eines Buches zu beginnen, drücken Sie die Wiedergabe/Stopptaste.

Um das Abspielen eines Buches zu beenden, drücken Sie die Wiedergabe/Stopptaste erneut.

ANMERKUNG: Wie die Rautetaste, können Sie auch die Wiedergabe/Stopptaste drücken, um zu einer vorher eingegebenen Seiten- oder Überschriftennummer zu springen. Wenn Sie mit Wiedergabe/Stop bestätigen oder beenden, beginnt gleichzeitig die Wiedergabe.

2.4 Rücklauf und Vorlauf

Diese Tasten erlauben Ihnen, sich schnell vorwärts oder rückwärts zu bewegen.

Drücken und halten Sie die Rück- oder Vorlauftaste, bis Sie die gewünschte Stelle erreicht haben. Je länger Sie die Rück- oder Vorlauftaste halten, umso mehr wird die Bewegung beschleunigt. Je 3 Sekunden Halten, bewegen Sie sich 1 Minute, 2 Minuten, 5 Minuten, 10 Minuten, 15 Minuten usw. vorwärts oder rückwärts. Der größte Sprung ist 5 Minuten. Zwischen

jedem 3-Sekunden-Sprung kündigt der Stream den Zeitsprung an und spielt einen Clip mit normaler Geschwindigkeit ab.

Wenn Sie die Vor- oder Rücklauttaste einfach nur kurz drücken, ohne sie zu halten, sprint die Wiedergabe um 5 Sekunden vorwärts oder rückwärts.

2.5 Schlafmodus und Uhrzeitangabe

Mit der Schlaftaste können Sie sich die Uhrzeit ansagen lassen oder den Schlafmodus einstellen. Drücken Sie einmal für Uhrzeit und Datum.

Drücken Sie mehrmals, um folgende Einschlafzeiten einzustellen: 15 Min., 30 Min., 45 Min., 60 Min. oder eine selbstdefinierte Minutenanzahl.

Nach Ablauf der eingestellten Zeit schaltet sich der Stream ab. Zum Eingeben einer eigenen Minutenanzahl benutzen Sie das Ziffernfeld und beenden die Eingabe mit Rautetaste oder Wiedergabe/Stoppp.

Um die eingegebene Einschlafzeit zu deaktivieren, drücken Sie die Schlaftaste, bis Sie auf aus stehen.

Eine Minute vor dem Ende der Einschlafzeit hören Sie die Ansage: „Eine Minute verbleibend“. Wenn diese Minute um ist, wird angesagt, dass sich der Stream nun abschaltet. Sie können diese Warnhinweise im Menü Navigation und Wiedergabe deaktivieren.

2.6 Datum und Uhrzeit einstellen

Um Datum und Uhrzeit einzustellen, drücken und Halten Sie die Schlaftaste. Dadurch kommen Sie in ein Menü, durch das Sie mit den Tasten 2 (nach oben) und 8 (nach unten) navigieren. Es gibt folgende Menüpunkte: Zeit einstellen, Datum einstellen, erweiterte Zeiteinstellungen. Wenn Sie den Menüpunkt Ihrer Wahl erreicht haben, drücken Sie die 6 und entweder die Raute- oder Wiedergabetaste, um in das Menü zu kommen. Hier gibt es mehrere Untermenüpunkte, in die Sie jeweils den korrekten Wert eingeben müssen. Um die Eingabe zu bestätigen, benutzen Sie Raute oder Wiedergabe. Dadurch kommen Sie gleich zum nächsten Untermenü. Wenn Sie die Sterntaste drücken, kommen Sie in das zuletzt bearbeitete Untermenü zurück. Wenn Sie eine falsche Eingabe gemacht haben, werden Sie aufgefordert, den korrekten Wert einzugeben. Wenn Sie das letzte Untermenü ausgefüllt haben, bestätigen Sie mit Enter (Raute) oder Wiedergabe, um wieder in das Hauptmenü zurückzukommen.

Sie können die Einstellungen für Uhrzeit und Datum jederzeit verlassen, indem Sie die Schlaftaste drücken.

Liste der Menüs und Untermenüs

Uhrzeit einstellen: Stunde, AM/PM (Wenn das 12-Stunden-Format verwendet wird), Minute

Datum einstellen: Jahr, Monat, Tag

Erweiterte Zeiteinstellungen: 12 oder 24 Stunden Format, Sommer- oder Winterzeit

Die erweiterten Zeiteinstellungen werden mit den Ziffern 2 und 8 angepasst.

Die Sommer- oder Winterzeiteinstellung ist die schnellste Möglichkeit, die Uhr eine Stunde vor- oder zurückzustellen, denn man kann in den erweiterten Zeiteinstellungen manuell entweder Winter- oder Sommerzeit auswählen.

ANMERKUNG: Diese Einstellung hat nicht zur Folge, dass sich der Stream automatisch zweimal im Jahr an den dafür vorgesehenen Terminen auf Sommer- oder Winterzeit umstellt.

Beispiel:

Wenn Sie den laufenden Monat verändern wollen:

Drücken und halten Sie die Schlaf Taste, bis Sie die Menüansage hören.

Drücken Sie einmal die 8, um das Menü Datum einstellen zu erreichen.

Drücken Sie die Rautetaste (Enter) zweimal, um das Untermenü Monat zu erhalten.

Geben Sie jetzt den Monat mit den Ziffern 1-12 ein.

Drücken Sie danach die Rautetaste, um zum nächsten Untermenü, Tag, zu gelangen.

Wenn Sie den Tag nicht ändern wollen, drücken Sie noch einmal Raute, um an das Ende des Menüs Datum einstellen zu kommen. Dadurch werden nun Ihre vorgenommenen Änderungen gespeichert.

Drücken Sie nun die Schlaf Taste einmal, um das Uhrzeit- und Datumsmenü zu verlassen.

2.7 Tastenilfe

Drücken und halten Sie die Infotaste (0), um in die Tastenilfe zu wechseln. Drücken und halten Sie die Infotaste erneut, um die Tastenilfe wieder zu verlassen.

Während Sie in der Tastenilfe sind, hören Sie beim Drücken jeder einzelnen Taste deren Funktion. Wenn keine SD- oder USB-Medien im Stream vorhanden sind, wird die Tastenilfe automatisch aktiviert.

3. Funktionen der Numerischen Tasten

3.1 Liste der Belegung der numerischen Tasten

- 1: Bücherregal (gedrückt), Bedienungsanleitung (gedrückt und gehalten)
- 2: Navigationselement
- 3: Löschen/Kopieren
- 4: Zurück
- 5: Wo bin ich?
- 6: Vorwärts
- 7: Menü, Text-zu-Sprache Stimmenumschalter (gedrückt und gehalten)
- 8: Navigationselement
- 9: Text-zu-Sprache / Umschalten zwischen Daisy- und TTS-Aufnahmen
Zufallswiedergabe ein/aus (Musik)
- Sterntaste: Abbrechen (gedrückt), Tastensperre (gedrückt und gehalten)
- 0: Info (gedrückt), Tastenhilfe (gedrückt und gehalten)
- Rautetaste: Bestätigen

3.2 Navigationstasten

Der Stream erlaubt es Ihnen, sich durch Kapitel, Abschnitt, Seite, Zeitsprung, Absatz oder jedem bestehenden, von dem Buchproduzenten festgelegten, Element zu navigieren.

Benutzen Sie die Tasten 2 und 8, um eine Navigationsebene auszuwählen. Sie variieren von Buch zu Buch, aber normalerweise bedeutet Ebene 1 – Kapitel, Ebene 2 – Abschnitt, Ebene 3 – Unterabschnitt und so weiter. Das Element Seite muss nicht in allen Büchern vorhanden sein. Phrase ist normalerweise das kleinste Navigationselement, was aber vom Buchproduzenten festgelegt werden muss. Der Stream begrenzt Phrasensprünge auf eine maximale Länge von einer Minute. Wählen Sie zuerst eine Navigationsebene (Kapitel, Seite, etc.) mit den Tasten 2 und 8. Benutzen Sie dann die Tasten 4 und 6, um sich zwischen den Elementen in der ausgewählten Ebene vorwärts oder rückwärts zu bewegen. Die Tasten 2 und 8 zeigen nur die im Buch verfügbaren Ebenen an. Die Phrase steht bei Daisybüchern immer zur Verfügung, aber der Umfang hängt vom Buchproduzenten ab.

3.2.1 *Navigation rückgängig machen*

Durch Drücken der Abbrechentaste (Stern) innerhalb von 10 Sekunden jeder Vorwärts- oder Rückwärtsbewegung mit den Tasten 4 oder 6 oder der einfachen Gehe zu Seite Bewegung wird dieser Schritt rückgängig gemacht und zur vorherigen Position zurück gekehrt. Die Rückgängig-Funktion kann nicht nach der Betätigung von Rück- Oder Vorlauf angewendet werden.

3.3 Zeitsprung-Navigationsmodus

Zeitsprungnavigation kann durch die Tasten 2 und 8 ausgewählt werden.

Um sich per Sprungintervall rückwärts oder vorwärts zu bewegen, drücken Sie die Tasten 4 oder 6.

Im Menü Navigation und Wiedergabe (Taste 7) können Sie auswählen, welche Zeitsprungintervalle Sie verwenden möchten: 1, 5, 10 und/oder 30 Minuten. Nur die von Ihnen ausgewählten Zeitintervalle erscheinen dann als Navigationsebenen.

3.4 Text-zu-Sprache Navigationselemente (TTS)

Wenn sich der Stream im Text-zu-Sprache Modus befindet, gibt es zusätzliche Text-Navigationsebenen auf den Tasten **2** und **8**. Dazu gehören: Bildschirm, Absatz, Zeile, Satz, Wort, Buchstabieren und Zeichen.

Beachten Sie: Bei der Suche in einem Text wird eine Suchebene hinzugefügt, um die Suche nach dem vorherigen oder nächsten Suchergebnis zu ermöglichen. Bildschirm- und Zeilenelemente wurden auf 25 Zeilen pro Seite und ein Maximum von 80 Zeichen pro Zeile festgelegt. Wie bei anderen Navigationsebenen, bewegen Sie sich zwischen den Elementen der ausgewählten Ebene mit den Tasten 4 und 6. Das Bildschirmelement ist nur verfügbar, wenn im Buch keine Seiten festgelegt sind.

3.5 Buchstabiermodus im Bücherregal Textdateien

Der Buchstabiermodus kann mit Hilfe der Tasten 2 und 8 ausgewählt werden. Er befindet sich zwischen den Navigationsebenen WORT und ZEICHEN. Benutzen Sie die Tasten 4 und 6, um sich Wort für Wort fortzubewegen. Der Stream wird das Wort ansagen und es buchstabieren. Großbuchstaben werden angezeigt, und Wörter werden in Normalgeschwindigkeit Buchstabiert, unabhängig von der eingestellten TTS-Geschwindigkeit.

3.6 Überspringbare Elemente

Für 2.02 Daisybücher unterstützt der Stream folgende überspringbare Elemente: Fußnote, Seitenzahl, Anmerkung des Produzenten und Sidebar.

Sie können aber nur übersprungen werden, wenn der Daisybuchproduzent sie als überspringbar gekennzeichnet hat. Überspringbare Elemente können im Konfigurationsmenü (Taste 7) festgelegt werden als Wiedergabe, Überspringen oder Nach Aufforderung (s. auch Abschnitt Konfigurationsmenü).

Wenn während der Wiedergabe ein überspringbares Element erreicht wird, reagiert der Stream wie folgt:

Wiedergabe: Das Element wird immer wiedergegeben.

Überspringen: Das Element wird nie wiedergegeben.

Nach Aufforderung: Das Element wird nicht wiedergegeben, aber es wird in die Erinnerungsliste eingefügt und der Name wird angesagt. Die Nach Aufforderung Option steht nicht für Seiten- und Zeilenzahlenelemente zur Verfügung.

3.6.1 Erinnerungsliste überspringbarer Elemente

Überspringbare Elemente Nach Aufforderung können mit der Rautetaste aufgelistet werden.

Der Stream erinnert sich an bis zu 5 übersprungene Elemente. Das zuletzt hinzugefügte Element ist das Erste in der Liste. Durch mehrfaches Drücken der Rautetaste wird immer das jeweils vorherige Element gezeigt. Es wird der Name des Elementes angesagt, und die Wiedergabe beginnt am Anfang des Elements. Wenn das Ende des Elements erreicht ist, wird die Mitteilung „Zurück zum Text“ angesagt und es wird zu der Position zurückgekehrt, an der man vor dem Drücken der Rautetaste war.

Während der Wiedergabe eines erinnerten Elements können Sie durch Drücken der Abbrechentaste (Sterntaste) das Abspielen beenden und zum Haupttext des Buches zurückkehren.

3.7 Bücherregalnavigation — Taste 1

Drücken Sie die Bücherregaltaste (1) mehrfach, um zwischen den Bücherregalen zu rotieren. Der Stream hat eine Reihe von Standardbücherregalen, um verschiedene Inhalte auf dem Player zugänglich zu machen. Daneben hat er eine Reihe von Online-Bücherregalen für Internet-Inhalte. Mit der Onlinetaste über der 2 schaltet man zwischen den Standard- und den Online-Bücherregalen hin und her.

Mit Ausnahme von Notizen, werden leere Bücherregale nicht angesagt. Bücherregale beinhalten verschiedene Buchtypen und Dateien, wie im Abschnitt Bücherregale - Struktur beschrieben. Mit den Tasten 4 und 6 bewegen Sie sich innerhalb eines Bücherregals rückwärts und vorwärts. Drücken Sie die Gehe zu Taste (Oberhalb von Taste 1), um eine vorhandene Buchnummer einzugeben. Beenden Sie die Buchnummerneingabe mit der Bestätigen (Raute) Taste, um zur eingegebenen Buchnummer zu gelangen und im Bücherregal zu verbleiben. Wenn Sie das gewünschte Buch erreicht haben, drücken Sie die Bestätigen- oder Wiedergabetaste, um es zu öffnen. Drücken Sie Wiedergabe, damit an der Stelle weitergespielt wird, an der Sie das gewählte Buch verlassen haben.

3.7.1 Bücherregalnavigation auf mehreren Ebenen

Optional können Sie eine Ordnerstruktur auf mehreren Ebenen für die Regale Hörbücher, Andere Bücher, Podcasts und Textdateien erstellen. Anstatt sich nur mit den Tasten 4 und 6 zwischen den einzelnen Büchern zu bewegen, können Sie mit den Tasten nach oben und nach unten (2 und 8) die Navigationsebene auswählen. Wenn Sie dann die Tasten 4 oder 6 drücken, bewegen Sie sich von Ordner zu Ordner innerhalb der gewählten Ebene. Wenn Sie am gewünschten Ordner angelangt sind, drücken Sie Taste 2 oder 8 erneut, um die Buchebene innerhalb dieses Ordners auszuwählen und fahren Sie mit der Auswahl des gewünschten Buches fort. Beim Navigieren innerhalb der Buchebene bewegen Sie sich ebenfalls von Ordner zu Ordner. Der Stream navigiert bis zu 8 Ordnersebenen unter dem \$VR-Ordner. Wenn mehr als 8 Ebenen vorhanden sind, werden die zusätzlichen Ebenen vom Stream als Ebene 8 eingestuft. Wenn Sie Dateien in das Stammverzeichnis des \$VR Ordners einfügen, werden diese Dateien nur auf der Buchebene der 2/8 Rotation aufgelistet.

ANMERKUNG: Eine Struktur mit mehreren Ebenen ist nicht obligatorisch. Wenn Sie Bücher nicht in mehreren Unterordnern organisieren wollen, können Sie sich einfach mit den Tasten 4 und 6 innerhalb des Bücherregals bewegen, um auf der Buchebene zu navigieren.

3.8 Bedienungsanleitung — Taste 1 (Drücken und Halten)

Sie können jederzeit zur eingebauten Bedienungsanleitung gelangen, indem Sie die Taste 1 drücken und halten. Zum Verlassen drücken und halten Sie Taste 1 erneut.

3.9 Löschfunktion — Taste 3

Wenn Sie durch die Bücherregale navigieren, können Sie ein gesamtes Buch durch Drücken der Taste 3 löschen. Bei Hörbüchern und Anderen Büchern werden die gesamten Unterordner innerhalb des Buches gelöscht. Bei Podcasts und Textdateien entfernt die Löschfunktion die einzelne Buchdatei. Im Buch alle Musiktitel können Sie die Taste 3 drücken, um eine einzelne Datei zu löschen. Sie dürfen aber keine Wiedergabeliste löschen. Hingegen kann eine Datei in einer temporären Wiedergabeliste gelöscht werden. Im Bücherregal Notizen können Sie die Taste 3 drücken, um eine einzelne Notiz zu löschen. Drücken Sie Taste 3, um das gewünschte Element zu löschen, müssen Sie den Löschvorgang bestätigen (Raute). Drücken Sie die Rautetaste zum Löschen oder jede andere Taste, um den Löschvorgang abzubrechen.

3.10 Bücher von USB-Sticks kopieren

Wenn sie die \$VR-Bücherregale auf einem USB-Stick erstellen und Bücher dort extern speichern, werden sie vom Stream als zusätzliche Regale angezeigt und die darauf befindlichen Bücher abgespielt. Sie haben aber auch die Möglichkeit, DAISY-, NISO- oder MP3-Bücher von externen USB-Sticks auf die SD-karte zu kopieren. Hierfür stecken Sie den USB-Stick unter Verwendung des mitgelieferten kurzen USB-kabels an den Stream. Navigieren Sie zum USB-Buch. Wenn das Buch geöffnet ist, drücken Sie Taste 3 um den Kopiervorgang zu starten. Der prozentuale Fortschritt des Kopiervorganges wird mitgeteilt. Der Kopiervorgang kann jederzeit durch Betätigen der Sterntaste abgebrochen werden. Sie können aber externe USB-Medien nur abspielen oder kopieren, wenn der Stream im Batteriebetrieb läuft. Überprüfen Sie also den Ladezustand Ihres Akkus, da das USB-Netzteil nicht angeschlossen werden kann, solange ein USB-Medium angeschlossen ist.

3.11 Wo bin ich? — Taste 5

Die **Wo bin ich Taste** sagt die Leseposition an, ohne den Wiedergabevorgang zu unterbrechen. Abhängig vom Buchtyp, sagt der Stream eine oder mehrere Seiten- oder Überschriftenzahlen, Abschnittstitel oder Dateinamen an. Bei Musik sagt er den aktuellen Ordner, die Dateinamen und die Spielzeit an. Bei Hörbüchern, Andere Bücher, Podcasts und Notizen sagt er sowohl die prozentual abgelaufene Spielzeit als auch individuelle Spielzeiten von Dateien an. Bei Textdateien wird die prozentual abgelaufene Zeit angesagt. Nachdem die Information gegeben wurde, liest der Stream weiter im Text, wenn Sie die Wo bin ich Taste während der Wiedergabe gedrückt hatten. Bei Hörbüchern wird zusätzlich die verbleibende Zeit des aktuellen Abschnitts angesagt. In den meisten Hörbüchern bedeutet das die verbleibende Zeit des aktuellen Kapitels.

ANMERKUNG: Die Zeitinformation steht nicht immer zur Verfügung.

3.11.1 Wo bin ich – tag Information

Bei MP3- und MP4-Dateien werden die ID3 tag Daten angesagt, wenn Sie die **Wo bin ich Taste** (5) zweimal drücken. Wenn Sie nicht alle tags hören wollen, drücken Sie **Wiedergabe**, um zu unterbrechen und mit dem Abspielen fortzufahren.

3.11.2 Wo bin ich bei Audible-büchern

Wenn Sie in einem Buch von Audible die Wo bin ich Taste (5) zweimal drücken, hören Sie zusätzliche Informationen über das entsprechende Buch. Wenn Sie diese Informationen nicht hören wollen, kehren Sie mit Wiedergabe zum Abspielen des Buches zurück.

3.12 Multi-Voice Text-zu-Sprache (TTS)

Die englischen Versionen des Streams haben 2 englische TTS-Stimmen. Alle anderssprachigen Versionen haben eine TTS-Stimme in ihrer Sprache und eine englische. Sie können zwischen diesen Stimmen umschalten, indem Sie Taste 7 drücken und halten.

3.13 Die Wiedergabemodi Audio, Text und Zufallswiedergabe mit der Taste 9

Es gibt zwei verfügbare Wiedergabemodi: Aufgenommen und Text-zu-Sprache (TTS). Für DAISY- oder NISObücher mit Full Text/Full Audio, benutzen Sie Taste 9, um zwischen aufgenommenen Audiodateien und der gleichen Position im entsprechenden elektronischen Text hin- und her zu schalten. Die Synchronisation hängt vom Buchhersteller ab, aber normalerweise werden Text und Audio auf Absatz- oder Satzelement synchronisiert.

Der zuletzt benutzte Wiedergabemodus wird zwischen den Sessions gespeichert. Nur die im Buch verfügbaren Modi können mit Taste **9** ausgewählt werden. Wenn das Buch nur aufgenommen oder nur Text ist, wird der entsprechende Modus automatisch ausgewählt und Taste **9** hat keine Auswahlmöglichkeiten.

Bei der Wiedergabe von Musik können Sie die Taste **9** drücken, um die Zufallswiedergabe einzuschalten und durch erneutes Drücken wieder auszuschalten. Wenn Sie eine permanente oder temporäre Wiedergabeliste abspielen, wird nur diese Wiedergabeliste im Zufallsmodus abgespielt.

3.14 Bestätigen, Sperren und Abbrechen — Raute- und Sterntasten

Die Rautetaste gestattet Ihnen, eine Anwendung zu bestätigen oder einen numerischen Eintrag (z.B. Seitenzahl) bzw. einen Texteintrag (z.B. Suchbegriff) zu beenden.

Die Sterntaste gestattet es Ihnen, eine Anwendung abzubrechen.

Wenn Sie die Sterntaste gedrückt halten, wird das Tastenfeld gesperrt. Zum Entsperren drücken Sie die Tasten 1, 2 und 3 in dieser Reihenfolge. Nur ein harter Neustart ist die Ausnahme zur Tastensperre. Dieser ist immer verfügbar. Beim Halten der Powertaste für 2 Sekunden wird das Gerät nicht ausgeschaltet, aber beim gedrückt Halten für die benötigte Zeit von 7 Sekunden wird nach Loslassen ein harter Neustart ausgeführt.

3.15 Info — Taste 0

Die **Infotaste** (0) gibt Informationen über das Buch, das Gerät und den Akku. Es gibt drei Möglichkeiten, um die Informationen abzurufen:

Drücken Sie die **Infotaste**: Alle Informationen werden angesagt.

Oder: Drücken Sie die **Infotaste** und drücken Sie Tasten 4 oder 6, um sich zwischen den Informationen zu bewegen.

Sie können auch die **Infotaste** wiederholt drücken, um sich zwischen den Informationen zu bewegen.

Drücken Sie die Stern- oder Wiedergabetaste, um die Informationsmitteilungen abzubrechen.

*Sie können die **Infotaste** auch drücken und halten, um die Tastenhilfe zu erreichen oder zu verlassen. Sie kann aber nicht aufgerufen werden, während die Informationen angesagt werden.*

3.15.1 Verfügbare Informationen

Buchtitel

Anzahl der Notizen (nur im Bücherregal Notizen)

Anzahl der Dateien und Ordner (nur im Bücherregal Musik)

Anzahl der Seiten und Gesamtspielzeit

Verbleibende Aufnahmezeit (nur im Bücherregal Notizen)

Anzahl der Überschriften im Buch

Abgelaufene und verbleibende Spielzeit

Anzahl der festgelegten Lesezeichen im Buch

Anzahl der Bücher

Verbleibender SD-Speicherplatz

Akku-Status (im Batteriebetrieb) oder Akku-Ladezustand (im Netzbetrieb)

WLAN-Status

VICTOR READER STREAM *Modellnummer, Software Versionsnummer, Benutzer-Autorisierungsschlüssel (falls vorhanden) und Seriennummer*

ANMERKUNG: Im Onlinemodus sind folgende Informationen vorhanden:

Akku-Status, WLAN-Status, VICTOR READER STREAM Modellnummer, Software Versionsnummer, Anzahl der Benutzer-Autorisierungsschlüssel (falls vorhanden), MAC-Adresse des Streams und Seriennummer des Players.

4. Direkte Navigation mit der Gehe zu Taste

4.1 Gehe zu Seite

Die Gehe zu Seite Funktion gestattet es Ihnen, direkt zu einer gewünschten Seite zu gelangen.

Drücken Sie die **Gehe zu Seite** Taste über der Ziffer 1. Geben Sie eine Seitenzahl ein. Drücken Sie die Rautetaste, um zur gewählten Seite zu gelangen. Der Stream wird die eingegebene Seitenzahl bestätigen. Oder: Drücken Sie die Wiedergabe/**Stopptaste**, und der Stream beginnt mit der Wiedergabe der gewünschten Seite.

Drücken Sie die **Sterntaste** zum Abbrechen.

4.2 Gehe zu Überschrift

Wenn Sie die **Gehe zu Seite** Taste zweimal drücken, können Sie eine Überschriftennummer berechnet vom Anfang eines DAISY- oder NISObuches eingeben. Das ist sinnvoll bei Büchern ohne gekennzeichnete Seitenzahlen. Sie können zum Beispiel direkt zu einem Kapitel springen, indem Sie dessen Überschriftennummer vom Beginn des Buches gerechnet eingeben, anstatt Kapitel für Kapitel voranzuschreiten.

Beenden Sie den Eintrag mit der Rautetaste, um zur Überschrift zu gelangen oder mit der Wiedergabetaste, um mit dem Abspielen an der gewünschten Stelle zu beginnen.

4.3 Gehe zu Zeit

Der Stream hat eine Gehe zu Zeit Funktion für DAISY- und NISObücher sowie für die Bücherregale Andere Bücher, Podcasts und Notizen. Drücken Sie innerhalb dieser Bücherregale die Gehe zu Taste (oberhalb von Taste 1), bis Sie die Ansage "Gehe zu Zeit" hören. Geben Sie dann eine Zeit in Stunden und Minuten gerechnet vom Beginn des Buches oder der Sprachnotiz ein. Die letzten beiden Ziffern der Eingabe stehen für Minuten und die anderen für Stunden. Minuten können zwischen 00 und 99 liegen. Zum Beispiel:

- Geben Sie 1 ein, um eine Position eine Minute vom Beginn des Buches oder der Notiz zu erreichen
- Geben Sie 12 ein, um sich 12 Minuten vom Beginn wegzubewegen
- Geben Sie 123 oder 83 ein, für eine Stunde und 23 Minuten
- Geben Sie 1200 für 12 Stunden und 0 Minuten ein

4.4 Gehe zu Prozent

Beim Lesen von Textdateien im Bücherregal Textdateien oder Audiodateien in den Bücherregalen Andere Bücher und Podcasts gibt es sinnvollerweise keine Möglichkeit, zu einer Seitenzahl zu springen. Dafür springt aber nun dieselbe Taste zu einer von Ihnen eingegebenen Prozentzahl gerechnet vom Beginn des Dokuments oder Buchs, in dem Sie gerade lesen. Sie drücken also die Gehe zu Taste einmal, geben eine Prozentzahl zwischen 0 und 100 ein und bestätigen mit Raute oder Wiedergabe.

Beispiele: 0% bringt Sie an den Anfang des Buches, mit 50% landen Sie in der Mitte des Buches und jede Zahl größer als 99 bringt Sie an das Buchende.

Bei Textdateien platziert Sie der Stream an den Anfang des Absatzes, der den eingegebenen prozentualen Wert beinhaltet.

4.5 Gehe zu Anfang und Ende des Buches -

Gehe zu Taste (über der 1):

Um schnell an den Anfang oder das Ende des Buches zu gelangen, können Sie Gehe zu Seite, Gehe zu Überschrift, Gehe zu Zeit oder Gehe zu Prozent drücken. Drücken Sie die **Rücklauf-** oder die **Wiedergabetaste**, um an den Anfang des Buches zu gelangen oder drücken Sie die **Vorlauf-**taste, um an das Ende des Buches zu springen. Ausschließlich in Andere Bücher kann man diesen Shortcut zusätzlich für Gehe zu Datei verwenden.

4.6 Gehe zu Buch

Wenn Sie sich in einem Bücherregal befinden, wird die Gehe zu Seite Taste zur Gehe zu Buch Taste, die es Ihnen gestattet, eine Buchnummer bezogen auf die Anzahl der vorhandenen Bücher in einem Regal einzugeben, was sinnvoll bei Bücherregalen mit sehr vielen Büchern ist.

5. Erweiterte Funktionen

5.1 Textsuche

Der Stream hat eine Textsuchfunktion für Text- und Musikdateien. Sie können auch DAISY- oder NISObücher im Bücherregal Hörbücher durchsuchen, wenn das Buch Text beinhaltet und das Gerät im Text-zu-Sprache Modus ist (Taste **9**). DAISY- oder NISObücher, die nur aufgenommen wurden, können nicht durchsucht werden, da sie keinen Text beinhalten. Sie können Ihren Suchbegriff mit Hilfe der Nummerntasten wie bei einem Mobiltelefon eingeben. Wenn Sie einen mehrsprachigen Stream besitzen, wird die Tastatur die Zeichen der Sprache anbieten, die in der aktuellen Text-zu-Sprache Einstellung ausgewählt ist. Drücken und halten Sie Taste **7**, um von einer zur nächsten TTS Sprache umzuschalten.

Benutzen Sie die Suchfunktion folgendermaßen:

- Öffnen Sie eine Textdatei aus dem Bücherregal Textdateien, Oder gehen Sie ins Hörbuchregal und öffnen Sie ein Nur Text Buch bzw. eines, das sowohl aufgenommene Audiodateien als auch Text beinhaltet. Wenn das Buch beides beinhaltet, stellen Sie durch Drücken der Taste **9** sicher, dass Sie sich im TTS Wiedergabemodus befinden.
- Drücken Sie die **Gehe zu** Taste mehrfach, bis Sie „Suche“ hören. Die Tastatur ist nun zur Texteingabe bereit.
- Drücken Sie die Tasten **0** bis **9**, um den Text einzugeben. Zum Beispiel: Taste **2** wird benutzt für die Buchstaben a, b, c und 2; Taste **3** für d, e, f, und 3; Taste **6** für m, n, o, und 6 usw. Die Leertaste befindet sich auf Taste **0**. Satzzeichen und Sonderzeichen befinden sich auf den Tasten **0** und **1**. Um einen Buchstaben einzugeben, drücken Sie die dem Buchstaben zugehörige Taste in der entsprechenden Anzahl. Bei der Eingabe aufeinanderfolgender Buchstaben der selben Taste, warten Sie, bis der Stream den Buchstaben ansagt. Zum Beispiel: Um das Wort „cab“ einzugeben, drücken Sie Taste **2** dreimal, warten dann, bis Sie „c“ hören, drücken **2** erneut und warten , bis Sie „a“ hören und drücken **2** zweimal, um den letzten Buchstaben „b“ zu schreiben. Sie müssen nicht warten, wenn Sie aufeinanderfolgende Buchstaben auf verschiedenen Tasten eingeben. Zum Beispiel: zur Eingabe des Wortes „Mama“ können Sie 6262 so schnell Sie mögen drücken.
- Sie können die Schlaf Taste drücken, um in die Tastenilfe zu gelangen. Drücken Sie dann andere Tasten, um sich deren Funktion und die zugehörigen Zeichen auf der Nummerntaste ansagen zu lassen. Drücken Sie die Schlaf Taste erneut, um die Tastenilfe zu verlassen und zur Texteingabe zurückzukehren.
- Drücken Sie **Vorlauf**, um sich den eingegebenen Text ansagen zu lassen.
- Drücken Sie **Rücklauf**, um das letzte eingegebene Zeichen zu löschen.
- Nach dem Beenden der Eingabe können Sie den Texteingabemodus auf drei verschiedene Möglichkeiten verlassen:
- Drücken Sie **Abbrechen**, um den Modus ohne Suche zu verlassen, oder drücken Sie **Bestätigen** bzw. **Wiedergabe**, um die Suche zu beginnen. **Abbrechen** hat keine Auswirkung auf vorherige Suchinformationen.
- Wenn Sie Raute gedrückt haben, positioniert sich der Stream am Ort des gefundenen Suchbegriffes und sagt die Zeile an. Wenn Sie **Wiedergabe** gedrückt haben, begibt er sich zum gefundenen Suchbegriff und beginnt mit der Wiedergabe. Die Suche ist unabhängig von Groß- und Kleinschreibung. Die Suche kann Wortteile finden, in diesem Fall begibt sich der Stream an den Beginn des Wortes, das den Suchtext enthält. Akzentuierte Zeichen werden nicht an nicht-akzentuierte Zeichen oder umgekehrt angepasst. Eine Suche beginnt immer an der aktuellen Position in einem Buch.

Beim Suchen einer langen Datei könnten Sie während des Suchvorgangs „Bitte warten“ hören. Wenn Sie während des Suchvorgangs **Abbrechen** drücken, wird die Suchfunktion angehalten, und die aktuelle Position bleibt die ursprüngliche Startposition.

5.1.1 *Suche Nächste/Vorherige*

- Beim Finden eines Suchbegriffs fügt der Stream den Navigationsebenen der Tasten **2** und **8** einen Suchbegriff hinzu und wählt diese Ebene automatisch aus. Wenn Sie also einen Begriff im Text gefunden haben, können Sie einfach die Tasten **4** oder **6** drücken, um zu dessen vorherigem oder nächstem Vorkommen zu gelangen. diese Suchfunktion wird bis zum Schließen des Buches auf der **2/8** Tasten Rotation verbleiben. Sie können mit den Tasten **4** oder **6** nach dem vorherigen oder nächsten Suchergebnis suchen, während Sie sich im Wiedergabe- oder Stopmodus befinden.
- Wenn eine Vorwärtssuche ausgeführt wird und das Buchende erreicht ist, wird die Mitteilung „Ende des Buches“ angesagt, und die Suche wird vom Beginn des Buches bis zur ursprünglichen Anfangssuchposition fortgesetzt.
- Wenn eine Rückwärtssuche durchgeführt wird und der Buchanfang erreicht ist, wird die Mitteilung „Anfang des Buches“ angesagt, und die Suche wird vom Ende des Buches bis zur ursprünglichen Anfangssuchposition fortgesetzt.
- Wenn keine Übereinstimmung gefunden wird, sagt der Stream an, dass der Suchbegriff nicht gefunden wurde und kehrt zur ursprünglichen Suchposition zurück.
- Wenn Sie ein neues Buch öffnen, wird der vorherige Suchbegriff gelöscht.

5.1.2 *Suche nach aktuellem Wort*

Wenn Sie keinen Suchtext eingeben, sucht der Stream nach dem Wort, auf dem Sie gerade im Text stehen. Angenommen, Sie stehen auf dem Wort „HumanWare“ in Ihrer Textdatei. Drücken Sie die **Gehe zu** Taste mehrfach, bis Sie „Suche“ hören, und drücken Sie dann **Wiedergabe** oder **Bestätigen**, ohne einen Suchbegriff einzugeben. Der Stream wird sich dann zum nächsten Vorkommen des Wortes „HumanWare“ in Ihrer Datei bewegen. Wenn Sie Raute gedrückt haben, wird er dort anhalten und die Zeile ansagen. Wenn Sie **Wiedergabe** gedrückt haben, wird er mit dem Abspielen beginnen.

Beachten Sie, dass Sie **Vorlauf** drücken können, um das aktuelle Wort buchstabieren zu lassen, bevor Sie mit Raute oder Wiedergabe **bestätigen**. Durch einmal Rücklauf oder Tippen eines Buchstabens wird das gesamte Wort gelöscht, und Sie können Ihren neuen Suchbegriff eingeben.

5.2 **Aufnahme von Audionotizen**

Sie können den Stream zur Aufnahme von Sprachaufzeichnungen nutzen, die Audionotizen genannt werden. Diese Notizen werden auf der SD-Karte im \$VRNotizen gespeichert. Jeder Aufnahme wird eine aufsteigende Nummer im Dateinamen zugeordnet. Sie können Aufnahmen mit dem eingebauten Mikrofon oder einem externen Mikrofon machen, das in die Buchse oberhalb der Aufnahmetaste gesteckt wird. Das eingebaute Mikrofon ist in alle Richtungen aufnahmefähig (omnidirektional), was sinnvoll für Aufnahmen von Besprechungen oder Vorlesungen ist. Ein externes direktionales Mikrofon ist sinnvoller für das Aufzeichnen von Interviews. Die maximale Länge einer einzelnen Audionotiz beträgt 8 Stunden oder eine Dateigröße von 2 GB. Die Anzahl von Audionotizen, die Sie aufnehmen können, ist begrenzt durch den freien Speicherplatz auf Ihrer SD-Speicherkarte.

Es gibt zwei Möglichkeiten, Notizen aufzunehmen. Sie können entweder die Schnellaufnahme oder die Standardaufnahme benutzen.

Um eine Notiz von jeder Position aus schnell aufzunehmen, drücken und halten Sie die **Aufnahmetaste** (auf der rechten Seite des Gerätes). Sie hören eine Mitteilung und einen Piepton. Sprechen Sie in das eingebaute Mikrofon (links über der Gehe zu taste) oder in ein extern angeschlossenes Mikrofon. Zum Beenden der Schnellaufnahme lassen Sie die **Aufnahmetaste** wieder los.

Um eine lange Nachricht aufzunehmen, drücken Sie die **Aufnahmetaste** (auf der rechten Seite des Gerätes), um mit der Aufnahme zu beginnen. Für Pause drücken Sie die **Wiedergabe/Stop** Taste. Drücken Sie während der Aufnahme die **Lesezeichentaste**, um ein Lesezeichen einzufügen. Zum Beenden der Aufnahme drücken Sie die **Aufnahme taste** erneut. Drücken Sie die **Sterntaste**, um die Aufnahme abzubrechen. Dann drücken Sie erneut die **Sterntaste**, um zu bestätigen, dass Sie die Aufnahme tatsächlich abbrechen wollen.

Um Ihre Aufnahme anzuhören, gehen Sie mit Ziffer 1 zum Bücherregal Notizen. Drücken Sie **Wiedergabe** oder **Bestätigen**, um in die Notizen zu gelangen. Mit den Tasten **4** und **6** können Sie sich von Notiz zu Notiz bewegen. Es gibt nur eine Notizebene, daher ist eine Ordnerschichtung nicht möglich. Sie können Sprachaufzeichnungen im MP3- oder WAV-Format aufnehmen. Die Aufnahmeformatauswahl wird im Konfigurationsmenü vorgenommen: Drücken Sie mehrere Male die Taste **7**, um das Aufnahmemenü zu erreichen und nutzen Sie die Pfeiltasten **2** und **8**, bis Sie den Eintrag Aufnahme-Dateityp hören. Nun können Sie mit den Tasten **4** und **6** den gewünschten Dateityp auswählen.

Die Auswahl des richtigen Aufnahme-Dateityps, der externen Aufnahmequelle und des Aufnahmemodus hängt davon ab, welche Art Aufnahme Sie machen wollen: Wegen ihrer geringeren Größe können Sie mit MP3 mehr Audioaufnahmen machen als mit WAV. WAV-Aufnahmen haben wiederum eine höhere Qualität als MP3-Aufnahmen.

Das Mikrofon eignet sich am besten für Notizen und alle Arten von Sprachaufnahmen. Line in wird für Aufnahmen von anderen Medien wie Radio oder Kassetten benötigt.

Wenn Sie bei einer Aufnahme mit einem externen Mikrofon fast gar nichts hören können, überprüfen Sie, ob Sie Line in als externe Aufnahmequelle eingestellt haben.

Stereoaufnahmen haben eine bessere Audioqualität, sind aber doppelt so groß wie Monoaufnahmen. Verwenden Sie also den Aufnahmemodus Mono, um die Dateigröße zu reduzieren, und auch dann, wenn Sie von einer Monoquelle aufnehmen. Man erkennt eine Mono-Aufnahmequelle daran, dass nur der linke Kanal aufgenommen wird.

Einige SD-Karten sind zu langsam, um eine kontinuierliche Aufzeichnung in WAV zu erlauben, da der zu schreibende Datenumfang für dieses Audioformat viel größer als bei MP3 ist. Wenn Sie nach einigen Sekunden Aufnahme in WAV eine Fehlermeldung bekommen, ist Ihre SD-Karte für Aufzeichnungen im WAV-Dateiformat wahrscheinlich zu langsam. In diesem Fall müssen Sie entweder eine schnellere SD-Karte benutzen oder das Aufnahmeformat in MP3 ändern.

5.3 Lesezeichen

Lesezeichen gestatten es Ihnen, schnell und einfach an einen Ort zurückzukehren. Sie können eine unbegrenzte Anzahl an Lesezeichen in einem Buch einfügen. Mit der **Lesezeichentaste** können Sie Lesezeichen einfügen und zu Ihnen zurückkehren, sie auflisten lassen oder löschen.

5.3.1 Gehe zu Lesezeichen

Drücken Sie die **Lesezeichentaste** einmal oder bis Sie "Gehe zu Lesezeichen" hören. Geben Sie die Nummer des gewünschten Lesezeichens ein. Drücken Sie die **Rautetaste**. Der Stream geht dann zum Lesezeichen und sagt dessen Nummer an. Oder: Drücken Sie die **Wiedergabe/Stop** Taste. Der Stream geht zum Lesezeichen und beginnt mit der Wiedergabe.

5.3.2 Lesezeichen einfügen

Drücken Sie die **Lesezeichentaste** zweimal oder bis Sie "Lesezeichen einfügen" hören. Sie gelangen auch in diesen Modus, indem Sie die **Lesezeichentaste** gedrückt halten, anstatt sie zweimal zu drücken. Geben Sie eine Nummer von 1 bis 99998 ein, um sie dem Lesezeichen zuzuordnen. Drücken Sie **Raute** zum Bestätigen oder **Wiedergabe** zum Bestätigen und Beginnen der Wiedergabe. Das Lesezeichen wird gespeichert.

ANMERKUNG: Wenn Sie ohne Eingabe einer Nummer bestätigen, wird der Stream die erste verfügbare Lesezeichennummer vergeben.

ANMERKUNG: Wenn Sie die Lesezeichennummer 99999 eingeben, erscheint die Mitteilung "Ungültiger Eintrag" und die Eingabe wird abgebrochen, da diese Nummer für das Löschen aller Lesezeichen reserviert ist (s. Lesezeichen entfernen).

Sie können auch ein einfaches Lesezeichen einfügen, wenn Sie gerade eine Audionotiz aufnehmen. Das kann sinnvoll sein, um eine wichtige Anmerkung während der Aufnahme eines Meetings oder einer Vorlesung hervorzuheben. Drücken Sie zum Einfügen einfach die **Lesezeichtaste** einmal. Sie hören einen Piepton, wenn das Lesezeichen eingesetzt wurde. Während einer Schnellaufnahme (Halten der Aufnahmetaste) können keine Lesezeichen eingefügt werden.

5.3.3 *Audiolesezeichen einfügen*

Um ein Audiolesezeichen einzufügen:

- a) Drücken Sie die **Lesezeichtaste** zweimal oder bis Sie "Lesezeichen einfügen" hören.
- b) Geben Sie die gewünschte Nummer ein. Sie können diesen Schritt überspringen. Dann wird automatisch eine Nummer zugeordnet.
- c) Drücken und halten Sie die **Aufnahmetaste**, und sprechen Sie eine kurze Mitteilung. Lassen Sie die **Aufnahmetaste** los. Sie können aber auch die Standardmethode benutzen, indem Sie die Aufnahmetaste drücken, Ihren Text sprechen und die Aufnahmetaste nochmals drücken. Unabhängig von der Aufnahmemethode, sind die Aufnahmen von Audiolesezeichen auf eine Minute begrenzt. Die Aufnahme wird gestoppt und das Audiolesezeichen automatisch gespeichert. Zur Wiedergabe gehen Sie zu diesem Lesezeichen. Sie hören Ihre Aufnahme, und die Wiedergabe fährt an der Lesezeichenposition fort. Anders als bei Audionotizen, können Sie sich innerhalb der Aufnahme eines Audiolesezeichens nicht schnell vorwärts oder rückwärts bewegen.
- d) Drücken Sie die **Sterntaste** zum Abbrechen (nicht verfügbar bei Schnellaufnahme).

Audiolesezeichen können während der Wiedergabe von Büchern oder Audionotizen aufgenommen werden. Das Lesezeichen wird im internen Speicher gesichert, und die entsprechende Aufnahme wird auf der SD-Karte in einem reservierten Ordner \$VRAudioBkm gespeichert. Sie sollten innerhalb dieses Ordners keine Dateien verändern. Die aufgenommenen Dateien sind mit den einfachen Lesezeichen im internen Speicher verknüpft. Das Format der aufgenommenen Dateien ist x_y_z.MP3 oder x_y_z.WAV, wobei x die ersten 13 Zeichen des Buchtitels sind, y ist eine 8-stellige computergenerierte separate Buch ID und z ist eine 6-stellige Lesezeichen Nummer. Bei Lesezeichen in MP3 Dateien oder Audionotizen gibt es keinen Buchtitel. In diesen Fällen ist x "Andere_____", "Musik_____", oder "AudioNotiz_____". Während der Wiedergabe eines Audiolesezeichens können Sie die **Rücklauftaste** einmal drücken, um die aufgenommene Sprachmitteilung zu wiederholen oder Sie drücken **Vorlauf**, um sie zu überspringen und an der Lesezeichenposition mit der Wiedergabe zu beginnen. Innerhalb von Audiolesezeichen können Sie Rück- oder Vorlauf nicht verwenden.

5.3.4 *Lesezeichenmarkierung*

Lesezeichenmarkierung wird benutzt, um die Anfangs- und Endpositionen einer Passage für die spätere Wiedergabe zu bestimmen. Das Markieren durch Lesezeichen ist eine fantastische Möglichkeit, wichtige Textpassagen gründlich zu studieren.

5.3.4.1 *Lesezeichenmarkierung starten*

Drücken Sie die **Lesezeichtaste** dreimal oder bis Sie "Lesezeichenmarkierung starten" hören.

Geben Sie eine Lesezeichennummer, gefolgt von **Raute-** oder Wiedergabetaste, ein.

ANMERKUNG: Sie können die Eingabe der Nummer unterlassen, und der Stream wird die erste verfügbare Lesezeichen Nummer zuordnen.

5.3.4.2 **Lesezeichenmarkierung beenden**

Nach dem Festlegen der Startposition navigieren Sie an den Punkt, an dem Sie das Ende der Markierung anzeigen wollen.

Drücken Sie einmal die **Lesezeichentaste**. Sie hören "Lesezeichenmarkierung beenden". Drücken Sie **Raute-** oder Wiedergabetaste zum Bestätigen. Die aktuelle Position wird als Endposition festgelegt. Wenn die Endposition vor der Startposition festgelegt wird, werden sie vertauscht. Die Mitteilung "Lesezeichen X Markierung eingelegt" wird dann angesagt. Sie können die Markierung des Lesezeichens durch Drücken der **Abbrechen** Taste rückgängig machen. In beiden Fällen geht der Status auf Start zurück.

ANMERKUNG: *Wenn eine Anfangsposition einer Markierung festgelegt wurde, jedoch keine Endposition, steht die Lesezeichennummer nicht zur Verfügung. Der Stream sagt dann "Lesezeichen X existiert bereits", wenn Sie ein normales Lesezeichen mit dieser Nummer eingeben.*

ANMERKUNG: *Wenn Sie das Buch entfernen oder den Stream abschalten, bevor Sie das Markieren des Lesezeichens beendet haben, wird die Markierung automatisch vervollständigt. Wenn das geschieht, wird die aktuelle Position als Endposition der Markierung genutzt.*

5.3.4.3 **Gehe zu Lesezeichenmarkierung**

Wenn Sie zu einer Lesezeichenmarkierung gehen und die Eingabe mit der Wiedergabetaste beenden, beginnt die Wiedergabe an der aktuellen Position und stoppt an der Endposition der Markierung. Wenn Raute benutzt wurde, begibt sich der Stream zum Lesezeichen, spielt die Markierung aber nicht ab. Während der Wiedergabe der markierten Textpassage können Sie durch Antippen der **Rücklauftaste** zum Anfang springen. Am Ende der Markierung können Sie das Abspielen durch Antippen der **Rücklauftaste** wiederholen.

5.3.4.4 **Liste der Lesezeichenmarkierungen**

Wenn eine Lesezeichenmarkierung in der Lesezeichenliste erreicht wird, stoppt die Wiedergabe an der Endposition der Lesezeichenmarkierung. Eine Markierung, die begonnen aber nicht beendet wurde, wird nicht aufgelistet.

5.3.4.5 **Entfernen einer Lesezeichenmarkierung**

Beim Löschen einer Lesezeichenmarkierung wird die Mitteilung "Lesezeichenmarkierung X entfernt" angesagt. Es ist möglich, eine Lesezeichenmarkierung zu löschen, die begonnen aber nicht beendet wurde. Diese Handlung bringt den Status der Lesezeichenmarkierung zu Start zurück.

5.3.5 **Lesezeichenliste**

Drücken Sie die **Lesezeichentaste** viermal oder bis Sie "Lesezeichenliste" hören.

Mit den Tasten **4** und **6** können Sie von einem Lesezeichen zum Nächsten gehen. Bei jedem Drücken der Taste hören Sie die Nummer des nächsten Lesezeichens, und die Wiedergabe beginnt. Drücken Sie **Raute** zum Bestätigen der aktuellen Position und zum Weiterhören.

Drücken Sie die **Sterntaste**, um die Lesezeichenliste zu verlassen.

ANMERKUNG: Die Lesezeichenliste enthält immer ein Lesezeichen für den Anfang und das Ende eines Buches.

Lesezeichen werden nach ihrem Erscheinen innerhalb des Buches und nicht nach ihren Nummern geordnet.

5.3.6 Lesezeichen entfernen

Drücken Sie die **Lesezeichentaste** fünfmal oder bis Sie "Lesezeichen entfernen" hören. Geben Sie die Nummer des zu entfernenden Lesezeichens ein. Drücken Sie zum Bestätigen die **Rautetaste**.

Um alle Lesezeichen in einem Buch zu entfernen, drücken Sie die **Lesezeichentaste** fünfmal oder bis Sie "Lesezeichen entfernen" hören, und geben Sie Nummer 99999 ein. Drücken Sie zum Bestätigen die **Rautetaste**.

5.3.7 Lesezeichenalarm

Wenn der Lesezeichenalarm aktiv ist, hören Sie während der Wiedergabe eines Buches, dass Sie gerade an einem vorher festgelegten Lesezeichen vorbeikommen. Wenn Sie ein Audiolesezeichen erstellt haben, wird der Stream automatisch die dem Lesezeichen zugeordnete aufgenommene Nachricht abspielen. Der Lesezeichenalarm ist in der Werkseinstellung ausgeschaltet.

Der Lesezeichenalarm kann ein- oder ausgeschaltet werden. Lesen Sie dazu den entsprechenden Abschnitt im Kapitel **Konfigurationsmenü**.

6. Konfigurationsmenü – Taste 7

Der Stream kann mit dem Konfigurationsmenü individuell angepasst werden.

Um das Menü zu öffnen, drücken Sie die **Menütaste (7)**. Durch erneutes Drücken gelangen Sie zum nächsten Menü. Mit den Tasten **2** und **8** können Sie sich zwischen den Elementen bewegen, mit den Tasten **4** und **6** können Sie den Wert auswählen und mit der **Rautetaste** bestätigen. Drücken Sie die **Sterntaste** oder jede andere Taste, um das **Menü** zu verlassen.

Um das WLAN-Konfigurationsmenü zu öffnen, drücken Sie zuerst die Onlinetaste zum Einschalten der Internetverbindung. Drücken Sie dann Taste 7, um in das WLAN-Menü zu kommen. Nun können Sie mit der Onlinetaste zwischen den online- und den Standardbücherregalen hin- und herschalten. Das WLAN-Konfigurationsmenü ist nur im Onlinemodus verfügbar.

6.1 Liste der Menüs und Menüpunkte

Die verfügbaren Menüs, Menüpunkte und Werte sind in ihrer Reihenfolge unten aufgelistet. Die mit einem Stern (*) gekennzeichneten Werte sind die Werkseinstellungen (default).

Menü: Navigation & Wiedergabe

Menüpunkt: Wiedergabe

Werte: Schleife (aus* oder ein)

Menüpunkt: Zeitsprünge für die Navigation mit 2/8

Werte: 1Minute (ein* oder aus)

5, 10 oder 30 Minuten (ein oder aus*)

Menüpunkt: Tastentöne

Werte: ein*, aus

Menüpunkt: Schlafnachrichten

Werte: ein*, aus

Menüpunkt: Lesezeichen Alarm

Werte: ein, aus*

Menüpunkt: Audiomodus

Werte: Klang*, Tonhöhe

Menü: Überspringen

Menüpunkt: Alles

Werte: Wiedergabe*, Überspringen, Nach Aufforderung, benutzerkonfiguriert

Menüpunkt: Fußnote

Werte: Wiedergabe*, Überspringen, Nach Aufforderung.

Menüpunkt: Seitenzahl

Werte: Wiedergabe*, Überspringen

Menüpunkt: Anmerkung des Produzenten

Werte: Wiedergabe*, Überspringen, Nach Aufforderung.

Menüpunkt: Sidebar

Werte: Wiedergabe*, Überspringen, Nach Aufforderung.

Menü: Sprache

Menüpunkt: Text-zu-Sprache Stimme

Werte: Die Installierten TTS Stimmen

Menüpunkt: Braille-Zeichensatz

Werte: Der für die ausgewählte TTS Stimme installierte Braille-Zeichensatz

Menü: Aufnahme

Alle Menüpunkte gelten sowohl für aufgezeichnete Audionotizen als auch für Audiolesezeichen.

Menüpunkt: Eingebautes Mikrofon - Dateityp

Werte: MP3 64kbps, 96kbps*, WAV 16 bit PCM

Das eingebaute Mikrofon nimmt nur im Mono-Aufnahmemodus auf.

Menüpunkt: Externe Aufnahmequelle

Werte: Mikrofon*, Line in

Menüpunkt: Externer Aufnahmemodus

Werte: Mono, Stereo*

Menüpunkt: Externe Aufnahme – Dateityp

Werte: MP3 128kbps, MP3 192kbps*, WAV 16 bit PCM

Menü: SD-Karte Formatieren

Menü: WLAN (Nur von den Online-Bücherregalen aus verfügbar)

Menüpunkt: Flugmodus

Werte: Ein, aus*

Menüpunkt: Eine Netzwerk-Konfiguration aus Datei importieren

Menüpunkt: Nach verfügbaren Netzwerken suchen

Werte: Liste von WLAN-Routern in Reichweite des Players, die konfiguriert werden könnten

Menüpunkt: Netzwerkverbindung herstellen

Werte: Liste von bereits konfigurierten Router-Verbindungen

Menüpunkt: Neue Netzwerkverbindung einrichten

Werte: SSID, Passwort und einfacher Erkennungsname (optional)

Menüpunkt: Netzwerkverbindung löschen

Werte: Liste von bereits konfigurierten Router-Verbindungen

Menüpunkt: Netzwerk überprüfen

Werte: Textbotschaft, die bestätigt, dasss der Player mit dem Internet verbunden ist

6.2 Wiedergabe und Navigation

6.2.1 Schleife

Wenn Schleife eingeschaltet ist, wird die Wiedergabe wiederholt, sie wird automatisch am Anfang des Buches erneut gestartet, nachdem das Ende des Buches erreicht wurde.

6.2.2 Zeitsprünge

Sie können *auswählen, welche Zeitsprungintervalle Sie verwenden möchten: 1, 5, 10 und/oder 30 Minuten. Nur die von Ihnen ausgewählten Zeitintervalle erscheinen dann als Navigationsebenen.*

6.2.3 Tastentöne

Sie können die Töne ein- oder ausschalten, die beim Drücken der Tasten zu hören sind. Das Ausschalten dieser Option unterdrückt auch den zweiten Piepton, der beim Beginn der Wiedergabe zu hören ist, und die „gesperrt“ Mitteilung, die anzeigt, dass die Tastensperre eingeschaltet wurde. Die „gesperrt“ Mitteilung kann für die **Powertaste** nicht ausgeschaltet werden. Die Werkseinstellung für die Tastentöne ist ein. Die **nach oben / nach unten** Tasten (auf der linken Seite des Gerätes) piepen nur auf minimaler, normaler und maximaler Position, unabhängig von dieser Menüeinstellung.

6.2.4 Schlafnachrichten

Die Schlafnachrichten „eine Minute verbleibend“ sowie „Schlafmodus aus“, wonach der Stream sich abschaltet, können ein- oder ausgeschaltet werden.

6.2.5 Lesezeichenalarm

Wenn der Lesezeichenalarm aktiv ist, hören Sie während der Wiedergabe eines Buches, dass Sie gerade an einem vorher festgelegten Lesezeichen vorbeikommen.

6.2.6 Audiomodus

Sie können bei Audioaufnahmen zwischen Klang und Tonhöhe wählen. Die Tonhöhe verändert die höhe der Stimme. Besonders für Menschen mit einer Hörbehinderung kann die Änderung der Stimmhöhe sinnvoller sein als eine Klangveränderung.

6.3 Überspringen

Das Menü Überspringen enthält die Konfigurationseinstellungen für überspringbare Elemente. Die Werkseinstellung ist Wiedergabe. Die überspringbaren Elemente sind nur für DAISY 2.02. Bücher relevant, wenn diese Elemente vom Produzenten als überspringbar gekennzeichnet wurden. Die Meisten Hörbüchereien verwenden dieses Feature allerdings nicht. Im Folgenden gibt es eine Liste mit Menüpunkten und ihren Werten:

Alles

Werte: Wiedergabe, Überspringen, Nach Aufforderung, benutzerkonfiguriert

ANMERKUNG: Sie können benutzerkonfiguriert nicht auswählen. Es wird automatisch eingestellt, wenn Sie ein überspringbares Element verändern.

Fußnote.

Werte: Wiedergabe, Überspringen, Nach Aufforderung.

Seitenzahl.

Werte: Wiedergabe, Überspringen.

Anmerkung des Produzenten

Werte: Wiedergabe, Überspringen, Nach Aufforderung.

Sidebar

Werte: Wiedergabe, Überspringen, Nach Aufforderung.

6.4 Sprachmenü

6.4.1 *Text-zu-Sprache Stimme*

Drücken und halten Sie Taste **7**, um eine der installierten Text-zu-Sprache Stimmen auszuwählen. Alternativ können Sie auch Taste **7** wiederholt drücken, um in das Sprachmenü zu gelangen. Benutzen Sie Tasten **4** und **6**, um sich zwischen den verfügbaren Möglichkeiten zu bewegen. Drücken Sie **Bestätigen**, um die Auswahl zu akzeptieren oder **Wiedergabe**, um die Auswahl zu akzeptieren und mit der Wiedergabe fortzufahren.

6.4.2 *Braille-zeichensatz*

Es stehen verschiedene Braille-Zeichensätze zur Verfügung, abhängig von der ausgewählten TTS Sprache. Drücken Sie die Menü Taste **7** wiederholt bis zum Menü Sprache, um den Zeichensatz zu ändern. Mit den Tasten **2** oder **8** gelangen Sie zum Menüpunkt Braille, und mit den Tasten **4** oder **6** können Sie dann den Zeichensatz auswählen. Drücken Sie Raute zum Bestätigen Ihrer Auswahl oder Wiedergabe, um mit Abspielen fortzufahren. Der erste Zeichensatz in der Liste ist die Werkseinstellung. Der Zeichensatz, den Sie auswählen, wird zur neuen Voreinstellung für die entsprechende TTS Stimme.

6.5 Aufnahme

Bitte, beachten Sie, dass das interne Mikrofon nur in Mono aufnimmt. Stereoaufnahmen können mit einem externen Mikrofon oder mit Line in getätigt werden. Die Wahl des Aufnahmedateityps hat sowohl Einfluss auf die Aufnahmequalität als auch auf die Dateigröße. Wenn Sie die Aufnahmequalität erhöhen, erhöhen Sie gleichzeitig auch die Dateigröße. Stereoaufnahmen brauchen doppelt so viel Platz wie Monoaufnahmen.

6.5.1 *Eingebautes Mikrofon – Dateityp*

Wählen Sie mit 4/6 den Dateityp für die Monoaufnahmen mit dem eingebauten Mikrofon aus:

- MP3 64 kilo bits per second (kbps) mittlere Qualität
- MP3 96kbps gute Qualität
- WAV 16 bit 44.1K PCM hohe Qualität

6.5.2 *Externe Aufnahmequelle*

Wählen Sie mit 4/6 aus, ob Sie ein externes Mikrofon oder ein Line in Kabel an die Buchse über der Aufnahmetaste anschließen möchten. Benutzen Sie Line in, wenn Sie von einem CD- oder Kassetten-Player aufnehmen wollen. Die Aufnahme kann über den Kopfhörer mitgehört werden.

6.5.3 *Externer Aufnahmemodus*

Wählen Sie mit 4/6 zwischen Stereo oder Mono.

6.5.4 *Externe Aufnahme – Dateityp*

Hier wählen Sie mit 4/6 den Dateityp für Ihre externe Aufnahmequelle aus. Wenn Sie in Stereo aufnehmen wollen, wählen Sie:

- MP3 128kilo bits per second (kbps) mittlere Qualität
- MP3 192kbps gute Qualität
- WAV 16 bit 44.1K PCM hohe Qualität

Wenn Sie in Mono aufnehmen, wählen Sie:

- MP3 128kilo bits per second (kbps) mittlere Qualität
- MP3 192kbps gute Qualität
- WAV 16 bit 44.1K PCM hohe Qualität (aber nur halb so groß wie die gleiche Aufnahme in Stereo)

6.6 SD-Karte Formatieren

Wenn Ihre SD-Karte beim Einlegen in Ihren Kartenleser oder der mit dem PC verbundene Stream von Microsoft Windows nicht erkannt wird, kann es möglich sein, dass die Karte formatiert werden muss. Wenn Daten aus irgendeinem Grund beschädigt wurden, hat das oft zur Folge, dass die entsprechenden Dateien vom Stream nicht mehr richtig gelesen werden. In diesem Fall sollte die SD-Karte ebenfalls reformatiert werden.

Um Ihre SD-Karte zu formatieren, legen Sie diese in den Stream ein und drücken Sie die Menü Taste **7** wiederholt, bis Sie die Option „SD-Karte formatieren“ hören. Drücken Sie dann die **Rautetaste**, um das Formatieren zu bestätigen. Sie hören eine Warnung, dass durch das Formatieren alle Daten auf der SD-Karte gelöscht werden. Drücken Sie **Raute** erneut, um mit dem Formatieren fortzufahren oder die **Sternntaste**, um das Formatieren abzubrechen. Das Gerät wird Ihre Karte formatieren und Sie als VRStream benennen. Ein Fortschrittsstempel begleitet das Formatieren. Das Formatieren kann von einigen Sekunden bis zu einer oder 2 Minuten dauern, abhängig von der Größe der SD-Karte. Der Name wird neben dem Laufwerk zu sehen sein, wenn Sie die Karte in Windows ansehen. Nach der Formatierung existieren nur die \$VR Ordner auf der Karte. Sie müssen alle gewünschten Bücher und Dateien erneut von Ihrem Computer auf die Karte kopieren.

Um mögliche Beschädigungen von Daten auf der SD-Karte zu vermeiden, verwenden Sie immer die Windowsfunktion Hardware sicher entfernen, nachdem Sie Dateien auf die Karte kopiert haben. Entfernen Sie ebenfalls niemals die SD-Karte, während Sie Bücher aufnehmen oder löschen.

6.7 WLAN

Das WLAN-Konfigurationsmenü ist nur von den Online-Bücherregalen aus verfügbar.

Vor der Beschreibung dieses Menüs möchten wir auf folgende Punkte aufmerksam machen:

- Der Flugmodus wird in Situationen benutzt, in denen jegliche Drahtloskommunikation abgeschaltet werden muss wie z. B. während eines Fluges oder in manchen Krankenhäusern. Wenn der Flugzeugmodus eingeschaltet ist, ist die WLAN-Kommunikation ausgeschaltet. Wenn man kein WLAN benötigt, kann man den Flugmodus auch einschalten, um den batterieverbrauch zu verringern. Wenn Sie bei eingeschaltetem Flugmodus die Onlinetaste drücken, bekommen Sie die Meldung „Flugmodus ein“.
- Unter SSID versteht man den Namen des Netzwerkroutern. Der Name wird angesagt, wenn man nach verfügbaren WLAN-Routern sucht. Wenn ein Router so konfiguriert wurde, dass seine SSID versteckt ist, erscheint er nicht in der Liste gefundener Verbindungen. In diesem Fall kann man entweder den Menüpunkt Eine neue Netzwerkverbindung einrichten verwenden und die SSID händisch eingeben oder mit dem HumanWare Companion eine Netzwerk-Konfigurationsdatei generieren. Die maximale Zeichenanzahl einer SSID ist 32.
- Das Passwort ist der Authentifikationsschlüssel Ihres Netzwerkroutern. Ein Passwort kann aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen; deshalb kann man im Eingabemodus des Streams mit der Lesezeichentaste zwischen Groß- und Kleinschreibung wechseln. Die maximale Zeichenanzahl eines Passwortes ist 64.
- Der einfache Erkennungsname kann vom Stream zur Identifikation eines Netzwerks verwendet werden. Dieser optionale Name wird im Gegensatz zur SSID nicht

buchstabiert; deshalb sollten Sie einen Namen eingeben, der von der eingebauten TTS leicht ausgesprochen werden kann.

Die maximale Zeichenanzahl des einfachen Erkennungsnamens beträgt 50 Zeichen.

6.7.1 Flugmodus

Benutzen Sie diesen Menüpunkt, um die WLAN-Features des Streams ein- oder auszuschalten. Die Standardeinstellung ist Flugmodus ein. Wenn also der Flugmodus eingeschaltet ist, ist der Stream offline. Wenn der Flugmodus ausgeschaltet ist, ist der Stream online.

Man kann den Flugmodus auch mit der Onlinetaste (über der 2) ein- und ausschalten, indem man sie drückt und hält. Neben der Onlinetaste (auf der 2 Uhr Position) befindet sich eine Leuchtdiode, die gelb leuchtet, wenn der Player mit dem Internet verbunden ist. Sie blinkt, während eine Verbindung aufgebaut wird und ist ausgeschaltet, wenn der Stream offline und der Flugmodus eingeschaltet ist.

6.7.2 Eine Netzwerkkonfiguration aus Datei importieren

Benutzen Sie diesen Menüpunkt, um eine Netzwerkkonfigurationsdatei zu bearbeiten, die mit dem HumanWare Companion erstellt wurde.. Drücken Sie Bestätigen (Raute), um diese Datei, die sich auf der Stream SD-Karte befindet, zu bearbeiten.

Um eine Netzwerkkonfigurationsdatei zu erstellen, wählen Sie im Werkzeuge-Menü des Companions den Menüpunkt WLAN-Konfiguration und geben SSID und Passwort ein. Optional können Sie einen einfachen Erkennungsamen für den Router eingeben. Anders als im Onlinemenü des Streams kann man hier eine komplexere Netzwerkkonfiguration eingeben wie z. B. manuelle IP Adresse oder Proxy Server. Damit ist die Datei erstellt und wird auf der SD-Karte gespeichert.

6.7.3 Nach Verfügbaren Netzwerken suchen

Benutzen Sie diesen Menüpunkt, um nach WLAN-Routern in Reichweite Ihres Players zu suchen. Mit 2 und 8 navigieren Sie durch die gefundenen Router-Namen (SSIDs). Wählen Sie den gewünschten Router mit Raute aus. Geben Sie dann auf dem Ziffernfeld das Passwort für den Router ein, indem Sie die SMS-Schreibweise anwenden. In passwörtern kommen oft Groß- und kleingeschriebene Buchstaben vor. Um zwischen Groß- und Kleinbuchstaben umzuschalten, verwenden Sie die Lesezeilentaste (über der 3). Drücken Sie die Schlaftaste, um sich in der Tastenhilfe die Buchstaben, ziffern und Symbole auf der Taste, die Sie drücken, ansagen zu lassen. In diesem Eingabemodus Beenden Sie Ihre Eingabe mit Raute. War Ihre Eingabe erfolgreich, werden Router-SSID und Passwort der Liste der konfigurierten Netzwerkverbindungen (Router) hinzugefügt. Es wird nun eine Verbindung zu Ihrem neu konfigurierten aktiven Router hergestellt. Sie werden dann gefragt, ob Sie einen einfachen Erkennungsamen für die neue Verbindung eingeben möchten.

6.7.4 Eine Netzwerkverbindung herstellen

Der Stream verbindet sich automatisch mit dem stärksten WLAN-Router in seiner Reichweite. Sie können aber auch mit 2 und 8 einen bereits konfigurierten Router aus der Liste im Menü auswählen. Bestätigen Sie mit Raute. Durch Ihre Auswahl wird nun dieser Router zum aktiven router. Benutzen Sie diese Auswahlmöglichkeit nur, wenn Sie vorher zusätzlich zu dem aktiven Router noch andere konfiguriert haben und Sie einen davon als alternative Verbindung für die Datenübertragung verwenden möchten.

6.7.5 Eine neue Netzwerkverbindung einrichten

Benutzen Sie diesen Menüpunkt anstatt der Suche nach einem Netzwerk, wenn Sie die SSID eines Routers kennen, oder, wenn die SSID des Routers nicht gesendet wird. Sie werden dann aufgefordert, die SSID einzugeben. Benutzen Sie dazu das Ziffernfeld auf dem Stream und die SMS-Methode. Bestätigen Sie mit Raute, und geben Sie das Passwort ein. Die Lesezeichentaste (über der 3) schaltet zwischen Groß- und Kleinschreibung um. Drücken Sie die Schlaftaste, um sich in der Tastenhilfe die Buchstaben, ziffern und Symbole auf der Taste, die Sie drücken, ansagen zu lassen. Wenn Sie Ihre Eingabe mit Raute bestätigt haben und die Eingabe erfolgreich war, werden SSID und Passwort dieses Routers Ihrer Liste von konfigurierten Netzwerkverbindungen (Routern) hinzugefügt, und der neu konfigurierte Router wird zum aktiven Router. Sie werden dann gefragt, ob Sie einen einfachen Erkennungsnamen für die neue Verbindung eingeben möchten. Sie können natürlich auch im Werkzeugemenü des HumanWare Companions eine neue Netzwerkverbindung einrichten.

6.7.6 Eine Netzwerkverbindung löschen

Wählen Sie mit 2 und 8 den zu löschenden Router aus der Liste der Konfigurierten WLAN-Verbindungen aus und bestätigen Sie mit Raute. Dann wird dieser Router aus der Liste gelöscht.

6.7.7 Überprüfen einer Netzwerkverbindung

Benutzen Sie diesen Menüpunkt, um Ihre aktive Verbindung zum Internet zu überprüfen. Dazu wird der Stream versuchen, auf eine spezielle Seite der HW Website zu kommen. Bei Erfolg wird eine Textbotschaft von dieser Seite heruntergeladen, die Sie über die gelungene Verbindung informiert. Sie wird im Bücherregal Textdateien abgespeichert. Sie können den Text erneut hören, wenn Sie die Wiedergabetaste drücken. Der Text kann aus dem Bücherregal gelöscht werden.

ANMERKUNG: Wenn Sie die MAC-Adresse Ihres Streams benötigen, um die MAC-Filterung für Ihren Router zu konfigurieren, drücken Sie im Onlinemodus die Infotaste (0). Die MAC-Adresse wird dann zusammen mit anderen WLAN-Informationen vom Stream angesagt.

Die IP-Adresse des Streams kann im Companion WLAN-Konfigurationsmenü unter Erweitert, IP-Adresse eingegeben werden.

Um einen Proxy Server zu konfigurieren, den der Stream als http-Zugang nutzen soll, muss im Companion WLAN-Konfigurationsmenü unter Erweitert, Proxy Server verwenden ausgefüllt werden.

7. Bücherregal – Struktur und Eigenschaften

Für Dateien in allen Bücherregalen ist die maximale Länge des Dateinamens, inklusive des Dateipfades, 512 Zeichen (beinhaltet Media/Buch Pfad). Beim Scannen nach Einlegen der SD-Karte wird jeder Ordner oder jede Datei mit einem Pfadnamen mit mehr als 512 Zeichen ignoriert. Die folgenden Abschnitte geben allgemeine Regeln und Informationen, die alle Bücherregale außer dem Regal \$VRDTB betreffen.

7.1 Andere Bücher

7.1.1 Andere Bücher – Struktur

Die folgende Liste gibt ein Beispiel, wie Buchdateien in Ordnern angeordnet sein können. Ordner werden nummeriert nach ihrem Auftreten, beginnend mit dem Wurzelverzeichnis, vorausgesetzt, es enthält Dateien. Es kann bis zu 8 Ordner Ebenen geben.

Ordner: \SVROtherBooks.

Regeln: Jede Datei im Stammverzeichnis wird als Buch definiert mit seinen eigenen Lesepositionen und Lesezeichen. Die einzelnen Buchdateien im Stammverzeichnis können durch Drücken der Taste **3** gelöscht werden, wenn man sich im Bücherregal befindet.

Ordner: \SVROtherBooks\Drama.

Regeln: Das ist ein optionaler Ordner, um den Buchtyp zu kategorisieren.

Ordner: \SVROtherBooks\Drama\BookA.

Regeln: Das ist der Ordner, der die Buchdateien beinhaltet. Der gesamte Ordner wird als das Buch definiert, mit einer Leseposition und allen zum Buch gehörenden Lesezeichen. Im Bücherregal können Sie mit Taste **3** das Buch löschen, was bedeutet, dass der gesamte Buchordner gelöscht wird.

Ordner: \SVROtherBooks\Drama\BookB.

Regeln: Entsprechend Buch A.

Ordner: \SVROtherBooks\Mystery.

Regeln: Das ist ein optionaler Ordner, um den Buchtyp zu kategorisieren.

Ordner: \SVROtherBooks\Mystery\BookC.

Regeln: Entsprechend Buch A.

7.1.2 Andere Bücher – Eigenschaften

Das Bücherregal Andere Bücher durchstöbern: Bewegen Sie sich zwischen den Ordner Ebenen mit den Tasten **2** und **8**. Die niedrigste Ordner Ebene ist zugleich die Buchebene, da ein Buch als Sammlung von Dateien in der niedrigsten Ordner Ebene definiert ist. Ordner höherer Ebenen sind optional zum Kategorisieren von Buchtypen, siehe Dramaordner im vorherigen Abschnitt. Es kann bis zu 8 Ordner Ebenen geben. Verwenden Sie Gehe zu Buch, um zu einer speziellen Buchnummer zu springen. Mit Taste **3** können Sie ein Buch löschen. Ein Buch kann nur auf der Buchebene gelöscht werden.

Wiedergabe: Wenn Schleife eingeschaltet ist, läuft Das Abspielen fortwährend zwischen den Dateien innerhalb eines Ordners (Buches). Bewegen Sie sich zwischen den Dateien in einem

Ordner mit den Tasten **4** oder **6**. Datei- und Zeitsprungnavigation sind verfügbar. Gehe zu Datei und Gehe zu Zeit sind ebenfalls verfügbar.

Infotaste (0): spricht Informationen für das aktuelle Buch (Ordner).

Wo bin ich Taste (**5**): spricht die Leseposition innerhalb des gesamten Buches in Prozent, die aktuelle Dateinummer und -name sowie die Zeit (gesamt, abgelaufen und verbleibend) für die aktuelle Datei.

7.2 Bücherregal Audible

Der Stream kann Audible Format 4 und Audible enhanced Audio abspielen. Dafür müssen Sie aber zuerst Ihre SD-Karte für Bücher von Audible aktivieren. Verbinden Sie dazu Stream und PC mit Hilfe des langen USB-Kabels, und aktivieren Sie das Gerät dann über die Software des Audible Managers. Durch die Aktivierung wird im Wurzelverzeichnis der SD-Karte ein neuer reservierter Ordner namens \$VRAudible erstellt und eine versteckte Aktivierungsdatei (.SYS) in diesen Ordner platziert. Sie darf nicht gelöscht werden. Wenn Sie Audible-Bücher auf mehreren SD-Karten speichern möchten, muss jede dieser Karten für Audible aktiviert werden. Bücher von Audible können nur in dem Ordner \$VRAudible gespeichert werden. Um die Bücher dort hinzukopieren, können Sie entweder den Audible Manager mit verbundenem Stream oder den Windows Explorer verwenden. Es ist von Vorteil, für die Übertragung der Bücher aus dem Audible Downloads Ordner direkt auf die SD-Karte den Windows Explorer und damit die größere Geschwindigkeit des PC-Kartenlesers zu nutzen. Wenn Sie hingegen den Audible Manager verwenden möchten, muss der Stream immer mit dem PC verbunden werden.

7.2.1 Audible – Struktur

Legen Sie einfach Ihre Audible-Bücher in den Ordner \$VRAudible. Es können keine Unterordner verwendet werden.

7.2.2 Audible – Eigenschaften

Das Bücherregal Audible durchstöbern

Bewegen Sie sich zwischen den Audible-Büchern mit den Tasten **4** oder **6**. Mit Gehe zu Buch können Sie zu einer spezifischen Buchnummer springen. Löschen Sie das Buch mit Taste **3**.

Wiedergabe: Bewegen Sie sich zwischen den Überschriftenmarkierungen und den ausgewählten Zeitsprüngen innerhalb eines Audible- Buches mit den Tasten **2** oder **8**. Gehe zu Überschrift und Gehe zu Zeit sind verfügbar.

Info Taste (**0**): Zeigt Informationen für die aktuelle Audible Datei an.

Wo bin ich: Zeigt aktuelle Leseposition innerhalb der Audible Datei an. Drücken Sie die Taste zweimal innerhalb von 10 Sekunden, um sich zusätzliche Informationen über das Audible-Buch anzeigen zu lassen.

7.3 Bücherregal Musik

Das Musikregal befindet sich im reservierten Ordner \$VRMusic. Es beinhaltet eine Ordnerstruktur von Audiodateien. Die komplette Struktur ist ein Buch und wird Alle Musiktitel genannt. Bis Sie Wiedergabelisten erstellen, wird dies das einzige Musik Buch sein. Wenn Sie Wiedergabelisten (M3U) Dateien in das Stammverzeichnis von \$VRMusic kopieren, wird jede Wiedergabeliste zu einem zusätzlichen Buch. Im Musikregal hat die Löschen Taste **3** keine Funktion. Sie können jedoch einzelne Dateien im Buch Alle Musiktitel löschen, wenn es einmal geöffnet worden ist.

7.3.1 Musik – Struktur

Sie können durch bis zu 8 Ordner Ebenen navigieren. Benutzen Sie Tasten **2** und **8**, um den Ordner oder die Dateinavigationsebene auszuwählen. Dann können Sie sich mit den Tasten **4** und **6** innerhalb der gewählten Ebene vorwärts oder rückwärts bewegen. Wenn es mehr als 8 Ordner Ebenen gibt, werden die zusätzlichen Ebenen der Ordnerliste auf Ebene 8 hinzugefügt.

Wenn Sie auf der Dateiebene sind, hören Sie den Namen der aktuellen Datei. Wenn Sie die Ordner Ebene Navigation wählen, hören Sie den Namen des aktuellen Ordners auf dieser Ebene. An jedem Punkt Ihrer Struktur können Sie die niedrigste Navigationsebene auswählen. Wenn der aktuelle Ordner auf einer höheren als der niedrigsten Ebene ist, wird der Ordnername nicht angesagt. Angenommen, Sie haben eine Musikstruktur, die \$VRMusic\Klassik\Mozart und \$VRMusic\Klassik\Beethoven\Symphonie_9 beinhaltet. Wenn Sie sich aktuell in Klassik/Mozart befinden, während die Wiedergabe inaktiv ist, wird beim Wechsel der Navigationsebene von Datei zu Ebene 1 „Klassik“ angesagt. Beim Wechsel von Ebene 1 zu Ebene 2 wird „Mozart“ angesagt. Beim Wechsel von Ebene 2 zu Ebene 3 wird nichts angesagt, da es in Klassik/Mozart keinen Ordnernamen für einen Ebene 3 Ordner gibt. Wenn Sie sich in Klassik/Beethoven befinden, während die Wiedergabe inaktiv ist, wird beim Wechsel von Ebene 2 zu Ebene 3 „Symphonie 9“ angesagt.

Wenn Sie Dateien in das Stammverzeichnis von \$VRMusic kopieren, werden diese nur auf der Datei-Navigationsebene angezeigt.

7.3.2 Musik – Eigenschaften

Das Bücherregal Musik durchstöbern: Bewegen Sie sich zwischen jedem Musikbuch mit den Tasten **4** und **6** oder springen Sie zu einer spezifischen Buchnummer mit Gehe zu Buch. Es ist nur ein Musikbuch (Alle Musiktitel) im Musikregal, es sei denn, Sie erstellen zusätzliche Wiedergabelisten. Sie können Taste **3** nicht zum Löschen eines Buches verwenden.

Wiedergabe: Wenn Schleife eingeschaltet ist, läuft die Wiedergabe fortwährend innerhalb der Dateien eines Musik Buches. Die Wiedergabe läuft weiter von der letzten Datei eines Ordners bis zur ersten Datei des nächsten Ordners. Sie können zur Navigation oder Ordnerauswahl die Tasten **2** oder **8** verwenden. Gehe zu Ordner und Gehe zu Datei sind verfügbar. Wenn Zufallswiedergabe eingestellt ist, werden die Dateien im aktuellen Buch in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben. Zum Beispiel: Wenn der Ordner Alle Musiktitel abgespielt wird, werden Ihre ganzen Musikdateien gemischt wiedergegeben. Wenn eine Wiedergabeliste abgespielt wird, werden nur die Dateien innerhalb dieser Liste gemischt wiedergegeben. Wenn das Ende eines Zufallsmusikbuches erreicht ist, beginnt die Wiedergabe wieder vom Anfang dieses Musikbuches. Musikdateien Löschen: Wenn Sie sich auf der Dateiebene befinden, können Sie einzelne Musikdateien mit der Taste 3 löschen. Sie müssen das Löschen mit Raute bestätigen. Beachten Sie, dass auf dem Stream keine Ordner gelöscht werden können.

Infotaste (0): Spricht Informationen für das aktuelle Musikbuch wie gesamte Ordner und Dateien sowie die Gesamtzeit des Buches.

Wo bin ich Taste (5): Zeigt aktuelle Position und Informationen für die aktuelle Datei an. Wenn Sie Taste **5** zweimal innerhalb von 10 Sekunden drücken, werden Tag Informationsdaten angesagt. Wenn Sie nicht alle Tags hören wollen, drücken Sie **Wiedergabe** zur Unterbrechung und zum Fortfahren des Abspielens.

Geschwindigkeit: Im Musikregal wird die Geschwindigkeit automatisch auf normal gesetzt, denn nur mit der normalen Geschwindigkeit kann Stereo gehört werden. Wenn man den Player langsamer oder schneller stellt, wird die Musik in Mono abgespielt. Beim Verlassen von Musik geht der Stream automatisch auf die letzte von Ihnen ausgewählte Geschwindigkeit zurück.

Bass und Höhen: Die Klangsteuerung wird durch separate Bass- und Höhensteuerung ersetzt.

7.3.3 *Musiksuche*

Sie können Ihre Musik durchsuchen, in dem Sie die Gehe zu Taste so lange drücken, bis Sie „Suche“ hören. Wie in der Textsuche beschrieben, geben Sie nun den Suchbegriff im SMS-Stil mit Hilfe der Zifferntasten ein. Bestätigen Sie dann Ihre Eingabe mit Raute oder Wiedergabe. Der Stream spricht den ersten Ordner- oder Dateinamen, in dem der Suchbegriff zu finden ist. Die Wiedergabe beginnt am Dateianfang oder mit der ersten Datei in dem Ordner, in dem der Suchbegriff gefunden wurde. Mit 4 oder 6 können Sie jederzeit zum vorherigen oder nächsten Suchergebnis navigieren.

7.3.4 *Wiedergabelisten*

Das Musikregal kann Wiedergabelisten enthalten. Eine Wiedergabeliste ist eine Textdatei, die eine Liste unterstützter Audio Dateien zur Wiedergabe enthält. Sie muss den Dateianhang m3u haben. Im Musikdialog der kostenlosen Software HumanWare Companion können Sie auf sehr einfache Weise solche Playlists erstellen. Eine Wiedergabeliste kann nicht mit anderen Wiedergabelisten verknüpft werden. Obwohl Sie Musikdateien in einer temporären Wiedergabeliste mit der Taste 3 löschen können, ist das in einer permanenten Playlist nicht möglich.

7.3.5 *Temporäre Wiedergabeliste*

Sie können eine temporäre Wiedergabeliste für eine Auswahl von Unterordnern innerhalb des \$VRMusic Ordners erstellen. Sie können aber keine temporäre Wiedergabeliste aus den Dateien im Wurzelverzeichnis des \$VRMusic Ordners erstellen.

- Drücken Sie Taste **1** mehrfach, bis Sie das Musik Regal erreichen. Drücken Sie dann die Gehe zu Taste mehrfach, bis Sie „Temporäre Wiedergabeliste erstellen“ hören.
- Verwenden Sie nun die Tasten **2/8** und **4/6**, um zum ersten gewünschten Ordner für Ihre Wiedergabeliste zu gelangen. Drücken Sie dann die **Bestätigen-** oder **Wiedergabetaste**. Der ausgewählte Ordner und alle Unterordner darin bilden nun Ihre temporäre Wiedergabeliste. Wenn Sie **Wiedergabe** gedrückt haben, wird die temporäre Wiedergabeliste abgespielt.

ANMERKUNG: Einen Ordner zur Erstellung einer temporären Wiedergabeliste auszuwählen, funktioniert etwas anders als die Ordner Navigation, beschrieben in vorherigen Abschnitten. Sofort nach der Ansage „Temporäre Wiedergabeliste erstellen“ hören Sie den Namen des ersten Ordners auf der obersten Ebene in Ihrem Musikbuch. Verwenden Sie Tasten **4** und **6**, um sich durch alle Ordner auf dieser obersten Ebene zu bewegen. Wenn Sie den gewünschten Ordner erreicht haben, können Sie sich mit Taste **8** eine Ebene nach unten bewegen, um sich danach mit den Tasten **4** und **6** durch die Ordner auf der zweiten Ebene innerhalb des obersten Ordners zu bewegen. Auf die gleiche Art und Weise können Sie weitere niedrigere Ebenen erreichen. Um zu einem anderen Ordner innerhalb einer höheren Ebene zu gelangen, müssen Sie zuerst Taste **2** drücken, um zur nächsthöheren Ebene zu gelangen, bevor Sie erneut Tasten **4** und **6** benutzen können, um zu ihm zu navigieren.

- Navigieren Sie innerhalb der Wiedergabeliste mit den Tasten **2/8** und **4/6**, **Gehe zu Ordner** und **Gehe zu Datei**.
- Drücken Sie Taste **0**, um die vollständige Anzahl von Ordnern und Dateien sowie die Länge der Wiedergabeliste zu erfahren.
- Drücken Sie Taste **9**, um die Wiedergabeliste im Zufallsmodus abzuspielen und durch erneutes Drücken der Taste **9** diesen Modus wieder zu verlassen.
- Die temporäre Wiedergabeliste wird gelöscht, sobald Sie Taste **1** drücken, um zum Bücherregal zurückzukehren, aber sie bleibt für die nächste Session erhalten, wenn Sie vor dem Ausschalten die Bücherregaltaste 1 nicht gedrückt haben.

Angenommen, Sie haben Ihre \$VRMusic Dateien auf 3 Ordner Ebenen organisiert. Sie könnten das Musikgenre auf Ebene 1 haben, Komponisten auf Ebene 2 und Album auf Ebene 3. Sie können nun ganz einfach nur die Musik eines einzelnen Genres, alle Alben eines einzelnen Komponisten oder ein einzelnes Album anhören. Angenommen, Ihre Ordner auf Ebene 1 beinhalten Klassik, Country, Folk und Rock, und angenommen, Sie haben Ebene 2 Ordner für die Komponisten Beethoven, Mozart und Strauss innerhalb von Klassik. Sie entscheiden sich, Ihre ganze Mozartmusik abzuspielen. Gehen Sie zum Bücherregal Musik. Drücken Sie die Taste **Gehe zu**, bis Sie „Temporäre Wiedergabeliste erstellen“ hören. Drücken Sie Taste **6**, bis Sie „Klassik“ hören. Drücken Sie jetzt Taste **8**, um sich nach unten zu Ihren Ebene 2 Ordnern zu bewegen, und drücken Sie Taste **6**, um den Mozartordner zu erreichen. Drücken Sie die **Wiedergabetaste**. Alle Mozartalben werden jetzt verwendet, um Ihre temporäre Wiedergabeliste zu erstellen, und mit der Wiedergabe wird begonnen. Wenn Sie Taste **9** drücken, werden die gefundenen Titel im Zufallsmodus abgespielt. Durch Drücken der Taste **0** werden die Gesamtanzahl von Mozartalben, Dateien und deren gesamte Spielzeit angesagt.

7.3.6 Ordner- und Dateinamenansage

Wenn Sie das Musikregal durchstöbern, können Sie sich aussuchen, ob Sie die Ordner- und Dateinamenansage hören wollen oder nicht. Der Stream bietet diese Informationen im Stoppmodus, unterlässt sie aber im Wiedergabemodus. In beiden Fällen wird die Ansage wiederholt, wenn Sie Wo bin ich (**5**) drücken. Wenn Sie also die Tasten **4** oder **6** zum hin- und HerNavigieren zwischen Musikdateien verwenden, aber die Ordner- bzw. Dateinamenansage nicht hören wollen, drücken Sie einfach zuerst die **Wiedergabetaste**, um das Gerät in den Wiedergabemodus zu setzen.

7.4 Bücherregal Podcasts

Das Bücherregal Podcasts beinhaltet eine Ordnerstruktur von Audiodateien, wobei jeder Ordner ein Podcast oder Feed und jede Datei eine Folge dieses Podcasts ist. Jede Datei ist ein Buch im Bücherregal Podcasts.

7.4.1 Podcasts – Struktur

Die folgende Liste gibt ein Beispiel, wie Podcastdateien in Ordnern gruppiert werden können. Es kann bis zu 8 Ordner Ebenen geben.

Ordner: \$VRPodcasts

Kann Dateien enthalten: Ja

Regeln: Jede Datei im Stammverzeichnis \$VRPodcasts wird als individuelles Buch angesagt.

Ordner: \ \$VRPodcasts\FeedA.

Kann Audiodateien enthalten: Ja.

Regeln: Das ist der Ordner zum Gruppieren der Podcastfolgen unter dem jeweiligen Podcast.

7.4.2 Podcasts – Eigenschaften

Das Bücherregal Podcasts durchstöbern: Bewegen Sie sich zwischen den Ordner Ebenen der Podcaststruktur mit den Tasten **2** und **8**. Die niedrigste Ebene ist die Buch- oder Dateiebene. Dateien im Stammverzeichnis von \$VRPodcasts werden nur auf der Buchebene angesagt. Bewegen Sie sich zwischen den Folgen eines Podcasts mit den Tasten **4** und **6** oder springen Sie zu einer spezifischen Buchnummer mit **Gehe zu Buch**. Löschen Sie Buchdateien mit Taste **3**. Ein Buch kann nur gelöscht werden, wenn Sie sich auf der Buch Ebene befinden.

Wiedergabe: Das Abspielen stoppt am Ende jeder Podcastfolge. Nur die Zeitsprung-Navigationsebene ist auf den Tasten **2** oder **8** verfügbar. Gehe zu Zeit ist ebenfalls verfügbar.

Infotaste (0): Spricht Informationen über die aktuelle Podcastfolge.

Wo bin ich Taste (5): Spricht aktuelle Leseposition und Informationen über die aktuelle Folge. Durch zweimaliges Drücken der Taste **5** werden Tag Informationen angesagt. Wenn Sie nicht alle Tags hören wollen, unterbrechen Sie mit Wiedergabe und fahren Sie mit Hören der Podcastfolge fort.

7.5 Bücherregal Textdateien

Der Stream kann ebenfalls Textdateien speichern, die in Ordnern unter dem reservierten \$VRText Ordner gruppiert sind. Sie werden mit der Stream Text-zu-Sprache (TTS) wiedergegeben. Jede Textdatei innerhalb des \$VRText Ordners wird als Buch angesehen. Unterstützte Formate sind: bra, brf, DOCX, fb2, html, rtf, SES3, txt, und xml. Bitte, beachten Sie: Wenn vorhanden, werden Bildbeschreibungen in html und xml angezeigt.

7.5.1 Textdatei – Struktur

Die Textdateien können entweder im Wurzelverzeichnis von \$VRText oder in Unterordnern organisiert sein. Es kann bis zu 8 Ordnebenen geben.

7.5.2 Textdatei – Eigenschaften

Das Bücherregal Textdateien durchstöbern: Bewegen Sie sich zwischen den Ordnebenen der Struktur des Bücherregals Textdateien mit den Tasten **2** und **8**. Die niedrigste Ebene ist die Buch- oder Dateiebene. Dateien im Stammverzeichnis von \$VRText werden nur auf der Buchebene angesagt. Bewegen Sie sich zwischen den Textdateien mit den Tasten **4** und **6** oder springen Sie zu einer spezifischen Dateinummer mit **Gehe zu Buch**. Löschen Sie eine Textdatei mit Taste **3**. Ein Buch kann nur gelöscht werden, wenn Sie sich auf der Buchebene befinden.

Wiedergabe: Das Abspielen stoppt am Ende jeder Datei. Die Navigationsebene auf den Tasten **2** oder **8** beinhalten: Seite (wenn Seitenmarkierungen in der Datei vorhanden sind), Bildschirm (wenn keine Seitenmarkierungen vorhanden sind), Absatz, Zeile, Satz, Wort, Buchstabieren und Zeichen. Wenn Sie in Text eine Suche durchführen, wird eine Suchebene als letzte Navigationsebene hinzugefügt, um Ihnen zu ermöglichen, das nächste oder vorherige Suchergebnis zu finden. Gehe zu Seite ist verfügbar, wenn die Datei Seitenmarkierungen hat. Gehe zu Prozent (s. Kapitel 4.4.) ist ebenfalls verfügbar.

Infotaste (0): spricht Informationen für die aktuelle Textdatei, z.B. deren Größe.

Wo bin ich Taste (5): Zeigt aktuelle Position als Prozentsatz vom Beginn der Datei an.

7.5.3 Navigation von HTML/XML/DOCX Überschriften

Bei html/xml Dateien, die Überschriften-Tags beinhalten (<H1>-<H6>) oder Überschriftenformate. für docx Dateien stimmen diese mit den entsprechenden Navigationsebenen auf den **2/8** Ebenen überein. Bedenken Sie, dass einige html/xml Dateien diese Überschriften-Tags nicht durchgehend verwenden. Zum Beispiel könnte die Datei eine H1 und H3 Überschrift haben, ohne eine H2 Überschrift zu besitzen. In diesem Fall gibt der Stream nur Ebene 1 und Ebene 3 auf der **2/8** Ebene an. Eine html/xml Datei könnte ebenfalls eine einzelne H1 Überschrift für den Titel ohne weitere H1 Tags in der Datei enthalten. In diesem Fall würde der Stream zum Ende der Datei springen, wenn Sie die rechte Pfeiltaste 6 drücken würden, nachdem Sie Navigation auf Ebene 1 ausgewählt hätten.

8. Stream WLAN-Features

Wenn Sie die Onlinetaste (in der Mitte der obersten Reihe) drücken, gelangen Sie in die Online-Bücherregale. Letztere können nicht erreicht werden, wenn sich der Stream im Flugmodus befindet. Der Flugmodus schaltet jegliche WLAN-Kommunikation des Streams ab und sollte während des Fliegens eingeschaltet werden. Umgekehrt erlaubt das Ausschalten des Flugmodus WLAN-Kommunikation mit dem Stream. Drücken und halten Sie die Onlinetaste, um den Flugmodus ein- oder auszuschalten. Wenn Sie keine Online-Bücherregale benutzen, ist es besser, den Flugmodus eingeschaltet zu lassen, weil dadurch der Batterieverbrauch verringert wird. Drücken Sie die Onlinetaste, um zwischen den Off- und Online-bücherregalen zu wechseln.

Wenn der Stream mit dem Internet verbunden ist, greift er auf die HW Website zu und prüft, ob ein Autorisierungsschlüssel für NLS-Bücher (nur USA) verfügbar ist. Der Schlüssel wird dann automatisch auf den Stream heruntergeladen und installiert. Der Stream sucht auch nach Softwareupdates.

(S. Kapitel 9, Update der Stream-Software, um zu erfahren, wie Sie mit WLAN Ihren Stream aktualisieren können.)

9. Update der Stream-Software

HumanWare bietet von Zeit zu Zeit neue Versionen der Stream-Software an. Es gibt 3 Wege, wie Sie aktualisieren können: Via WLAN, herunterladen der Update-Datei auf Ihre SD-Karte und via HW Companion (s. Abschnitt 1.10 für mehr Informationen über die HumanWare Companion Software).

Um ein Stream-Update über WLAN durchzuführen, muss zuerst eine aktive Verbindung zum Internet mit Hilfe des eingebauten WLAN hergestellt werden (s. Abschnitt 6.7 für mehr Informationen über das WLAN-Konfigurationsmenü). Verbinden Sie den Stream mit dem USB-Netzteil. Gehen Sie durch Drücken der Onlinetaste in den Onlinemodus. Wenn der Stream ansagt, dass er sich im Flugmodus befindet, aktivieren Sie WLAN, indem Sie die Onlinetaste drücken und halten und so den Flugmodus deaktivieren. Der Stream sucht nun automatisch nach einem Update. Steht ein Update zur Verfügung, drücken Sie die Wiedergabetaste, um das Herunterladen zu starten oder eine andere Taste, um abubrechen. Während des Herunterladens hören Sie in Abständen eine Fortschrittsansage in Prozent. Die Download-Geschwindigkeit hängt von Ihrer Internetverbindung ab. Ist der Download beendet, fragt der Stream, ob das Update ausgeführt werden soll. Drücken Sie zur Bestätigung die Wiedergabetaste oder unterbrechen Sie mit einer anderen Taste. Während des Updates wird wieder eine Fortschrittsansage in Prozent gegeben, und die Leuchtdiode ist an. Wenn der Update-Prozess zu Ende ist, gibt der Stream die neue Versionsnummer bekannt und schaltet ab. Sie dürfen den Stream erst nach dem Abschalten vom Netz nehmen.

Die upg Software Update Datei kann von der HumanWare Website heruntergeladen werden. Kopieren Sie die heruntergeladene UPG Datei in das Wurzelverzeichnis einer SD-Karte. Verbinden Sie den Stream mit dem USB-Netzteil. Schalten Sie das Gerät ein und legen Sie die Karte ein. Das Update beginnt und gibt die Nummer der neuen Version an, die gerade installiert wird. Die Installation kann bis zu 5 Minuten dauern. Während des Updates hören Sie Fortschrittsmeldungen. Nach Beendigung des Updates schaltet sich das Gerät aus. Sie dürfen den Stream erst nach dem Abschalten vom Netz nehmen. Die UPG Datei wird automatisch von der SD-Karte gelöscht, wenn Sie den Stream nach dem Update einschalten. Wenn Sie das Update mehrerer Player mit einer SD-Karte durchführen möchten, entfernen Sie die Karte aus dem Stream mit dem Update, bevor Sie diesen STREAM wieder einschalten.

Es ist nicht möglich, den Stream mit einem USB-Stick zu aktualisieren, da die Micro-USB-Schnittstelle für das Netzteil benötigt wird.

10. Technische Merkmale

VICTOR READER STREAM:

- Größe: 114 x 62 x 18mm (4.5 x 2.4 x 0.7 inches)
- Gewicht inklusive Batterie: 110g (3.9 ounces)
- 3.5mm Stereo Kopfhöreranschluss
- 3.5mm Stereo externer Mikrofon- /Line in Anschluss. Eingang Widerstand: 2.5K
- Eingebautes Mono mehrdirektionales Mikrofon
- Eingebauter 500mW Lautsprecher
- Batterie: Lithium-Ion, 3.7V Nominal
- Batterie-Ladezeit: 5 Stunden mit mitgeliefertem Netzteil. Unter Umständen längere Ladezeit mit kommerziellem USB-Netzteil oder durch Laden am PC
- Batterie-Spielzeit: Im Offlinebetrieb bis zu 15 Stunden dauerhaftes Abspielen von DAISY oder NISO Büchern mit Kopfhörern (kann durch Inhalte oder Playereinstellungen variieren)
- Stromversorgung: Switching type AC/DC. Eingang: 100V – 240V, 50Hz – 60Hz. Ausgang: Typ A USB-Buchse, 5VDC, 1A,
 - USB-Steckplatz 5VDC, 1A
- Spektrum Betriebstemperatur: +5 bis +40 Grad Celsius
- Spektrum Betriebstemperatur beim Aufladen der Batterie: +5 bis +35 Grad Celsius
- Speicher- und Transporttemperatur: -20 bis +45 Grad Celsius
- Betriebsluftfeuchte: 5% bis 90% (nicht kondensierend)
- Speicher- und Transportluftfeuchtigkeit: 5% bis 95% (nicht kondensierend)
- Micro USB OTG konforme Schnittstelle
- SD (Secure Digital) Kartensteckplatz, unterstützt bis zu 32 GB SDHC-Karten
- Hörbuchformate: DAISY 2, 2.02 , NISO Z39.86 2002,/2005, NIMAS 1.1, unprotected EPUB 2
- Audio Codecs: AMR-WB+, MP3, MPEG2, Mp4, M4a, M4V, OGG Vorbis, WAV ADPCM, WAV P.C.M,
- Dateitypen: 3gp, bra, brf, docx, fb2, html, m4a, m4v, mp2, mp3, mp4, mpg, OGG, rtf, SES3, txt, WAV, xml
- Text-zu-Sprache: Acapela
- Aufnahmen: MP3 16-bit Samples mit einer Sampling Rate von 44.100Hz mit einer Bit-Rate von 64, 96, 128, 192 kbps, WAV PCM 16 Samples mit einer Sampling Rate von 44.100Hz
- DRM: 2002 PDTB1 (so genannte I.P.P.) und 2006 PDTB2
- WLAN: IEEE 802.11b/g/n operating in the 2.4GHz band

Pflege und Wartung

Um Ihren Stream sauber zu halten, empfehlen wir Ihnen, die Oberfläche regelmäßig mit einem weichen feuchten Lappen abzuwischen. Drücken Sie den Lappen kräftig aus, um übermäßige Feuchtigkeit zu entfernen. Verwenden Sie nur warmes Wasser. Benutzen Sie keine Reinigungsmittel!

Störungsanfälligkeit

Es könnte zu kurzzeitiger Klangminderung kommen, wenn der Stream einem starken Funknetz, elektro-statischer Entladung oder vorübergehenden elektrischen Störungen ausgesetzt ist.

FCC Warnung

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Werten für ein digitales Gerät der Klasse B, gemäß Teil 15 der FCC Regeln. Diese Werte wurden entworfen, um vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichem Einbau zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkwellen, die ausgestrahlt werden können. Wenn es unsachgemäß installiert und gebraucht wird, kann es Störungen bei Funkkommunikationen hervorrufen. Es gibt aber keine Garantie, dass die Störungen bei entsprechender Installation nicht auftreten. Wenn das Gerät Störungen im Radio- oder Fernsehempfang hervorrufen, was durch das Ein- und Ausschalten des Gerätes festgestellt werden kann, sollte der Benutzer eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zum Beheben der Störungen versuchen:

- Justieren oder Platzieren Sie die Empfangsantenne neu.
- Erhöhen Sie die Distanz zwischen Stream und Receiver.
- Schließen Sie das Gerät an eine andere Steckdose an als die, an der Ihr Receiver angeschlossen ist.
- Fragen Sie Ihren Händler oder einen erfahrenen Radio/TV Techniker.

Audio Warnung

Um eventuelle Hörschäden zu vermeiden: Vermeiden Sie längeres Hören mit voller Lautstärke, und kontrollieren Sie die Lautstärke, wenn Sie das Gerät an Ihr Ohr halten.



11. Batterie Sicherheitsrichtlinien

- Verwenden oder lassen Sie die Batterie nie in der Nähe einer Hitzequelle oder eines Feuers. Bewahren Sie die Batterie nicht unter hohen Temperaturen auf.
- Verwenden Sie zum Laden der Batterie nur USB-konforme Netzteile.
- Zerlegen und modifizieren Sie die Batterie nicht.
- Schließen Sie die Anschlüsse nicht kurz.
- Tauchen Sie die Batterie nicht in Wasser und lassen Sie die Batterie nicht nass werden.
- Schlagen Sie nicht auf den Akku und werfen Sie ihn nicht.
- Durchbohren oder zertrümmern Sie die Batterie nicht mit scharfen Gegenständen oder einem Hammer.
- Verlöten Sie die Batterie nicht.
- Kehren Sie die positiven und negativen Anschlüsse nicht um.
- Verwenden Sie die Batterie nicht zu einem anderen Zweck als vom Hersteller vorgegeben.
- Verwenden Sie die Batterie nicht mit Primärbatterien oder Batterien mit unterschiedlichen Leistungen bzw. verschiedener Hersteller.
- Wenn die Batterie undicht ist und Flüssigkeit in die Augen gelangt, reiben Sie nicht in den Augen. Spülen Sie die Augen mit klarem Wasser aus und begeben Sie sich sofort in medizinische Behandlung, um Verletzungen vorzubeugen.
- Wenn die Batterie undicht ist und mit der Haut in Kontakt kommt, spülen Sie den betroffenen Bereich sofort mit klarem Wasser ab, um Verletzungen vorzubeugen.

12. HumanWare Canada Kontaktinformation

1800, Michaud street
Drummondville, Quebec.
Canada J2C 7G7.

Telefon: 1 (819) 471-4818.
Gebührenfrei (Canada & USA): 1 (888) 723-7273.
Fax: 1 (819) 471-4828.
E-mail: support@humanware.com
Website: www.humanware.com

13. Endverbraucherlizenzvereinbarung

Mit dem Gebrauch dieses Produktes (VICTOR READER STREAM) stimmen Sie dem folgenden Minimum an Bedingungen zu.

1. Lizenzgewährleistung. HumanWare gewährt dem Endverbraucher ein nicht-exklusives und nicht-übertragbares Recht und die Lizenz, die Software auf diesem Produkt zu nutzen.
2. Besitz der Software. Der Endverbraucher bestätigt, dass HumanWare alle Rechte, Titel, und Interessen am Original und Kopien von Software, die mit diesem Produkt verbunden sind, behält. Der Endverbraucher stimmt zu, die Software dieses Produktes unter keinen Umständen zu verändern, zu portieren, zu übersetzen, zu dekompileieren, zu demontieren, nachzubauen oder zu veröffentlichen.

Dieses Produkt enthält Software, entwickelt vom OpenSSL Projekt zum Gebrauch im OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)

14. Anhang 1 - Stream Fehlermeldungen

SYSTEM Fehler 1: CDROM, Trifft nicht zu.

SYSTEM Fehler 2: MEMORY, Speicherzuweisungsproblem.

SYSTEM Fehler 3: Battery, Fehler bei der Batterieerkennung

SYSTEM Fehler 4: INT_STOR_FAIL, Fehler beim Erkennen des internen Speichers

SYSTEM Fehler 5: INT_STOR_CORRUPT, beschädigter interner Speicher

SYSTEM Fehler 6: TTS, Fehler beim Starten der TTS

MEDIA Fehler 1: READ, Fehler beim Lesen eines Laufwerksektors.

MEDIA Fehler 2: FORMAT, Nicht unterstütztes Dateisystem.

MEDIA Fehler 3: MOUNT, SD-Karte oder USB-Medium beschädigt und kann deshalb nicht angeschlossen werden.

MEDIA Fehler 4: AUDIO, Trifft nicht zu.

MEDIA Fehler 5: FILE, Fehler beim Zugriff auf die Audiodatei.

MEDIA Fehler 6: WAV, Fehler beim Erstellen einer neuen WAV-Struktur.

MEDIA Fehler 7: MPEG, Fehler beim Benutzen einer MPEGdatei.

MEDIA Fehler 8: VORBIS, Fehler beim Benutzen einer VORBISdatei.

MEDIA Fehler 9: NO AUDIO, Keine Audioausgabe.

MEDIA Fehler 10: AMR-WB+, Fehler beim Benutzen einer AMR-WB+ Datei.

MEDIA Fehler 11: MP4-AAC, Fehler beim Benutzen einer MP4-AAC-Datei.

MEDIA Fehler 12: WRITE, Datei kann nicht zum Schreiben geöffnet werden.

MEDIA Fehler 13: SDLOST, Karte wurde während des Beschreibens entfernt.

MEDIA Fehler 14: USBLOST, USB wurde während des Beschreibens entfernt.

BOOK Fehler 1: GENERIC, nicht spezifiziert.

BOOK Fehler 2: MP3, Fehler mit dem MP3-Decoder.

BOOK Fehler 3: VORBIS, Fehler mit dem OGG VORBIS-Decoder.

BOOK Fehler 4: WAV, Fehler mit dem WAV-Decoder.

BOOK Fehler 5: NO FILE NAME, Kein Dateiname vorhanden.

BOOK Fehler 6: NO CUR POS, Keine aktuelle Position festgelegt.

BOOK Fehler 7: FILE NOT FOUND, Datei wurde nicht gefunden (Hörbuch ist unvollständig, nicht alle Dateien wurden kopiert).

BOOK Fehler 8: AMR-WB+, Fehler mit dem AMR-WB+ Decoder.

BOOK Fehler 9: Audible.com DRM, Gerät zum Abspielen eines Buches wegen DRM nicht autorisiert.

BOOK Fehler 10: VRTEXT, Fehler beim Analysieren einer Textdatei.

BOOK Fehler 11: TEXT SIZE, Textdatei ist zu groß.

BOOK Fehler 12: Braille Übersetzungsfehler.

BOOK Fehler 13: MP4-AAC, Fehler mit dem MP4-AAC-Decoder.

BOOK Fehler 14: Re-parse text, Fehler beim Reanalysieren einer Textdatei.

BOOK Fehler 15: STRUCT_SIZE: Text- oder Buchstruktur zu groß.

BOOK Fehler 16: DRM, Fehler bei Versuch, DRM-Inhalte abzuspielen.

WLAN Fehler 1: GENERIC, nicht spezifiziert

WLAN Fehler 2: CREDENTIALS, ungültige WLAN-Angaben (SSID, Passwort, einfacher Erkennungsname)

WLAN Fehler 3: MANAGER, Fehler mit WLAN-Manager

WLAN Fehler 4: MODULEUP, Fehler beim Laden eines Kernel-Modul für ein WLAN-Gerät

WLAN Fehler 5: MODULEDOWN, Fehler beim Entfernen des Kernel-Moduls für ein WLAN-Gerät

WLAN Fehler 6: CONNECTIONUP, Fehler beim Verbindungsaufbau

WLAN Fehler 7: CONNECTIONDOWN, Fehler beim Abschalten der Verbindung

WLAN Fehler 8: DEVICEUP, Fehler bei der WLAN-Aktivierung eines Gerätes

WLAN Fehler 9: DEVICEDOWN, Fehler bei der WLAN-Deaktivierung eines Gerätes

- WLAN Fehler 10: IPUP, Fehler beim Auffinden einer Adresse unter Verwendung von DHCP
- WLAN Fehler 11: IPDOWN, Fehler beim Aufrufen einer IP-Adresse
- WLAN Fehler 12: ENCRYPTYPE, nicht-unterstützte Verschlüsselung
- WLAN Fehler 13: SCAN, Fehler bei der Netzwerksuche
- WLAN Fehler 14: AUTOCONNECT, bei allen bekannten Netzwerken automatische Verbindung fehlgeschlagen
- WLAN Fehler 15: DOWNLOAD, Fehler beim Herunterladen einer Datei

15. Anhang 2 - Herstellergarantie

Dieses Gerät ist ein qualitativ hochwertiges Produkt, das mit größter Sorgfalt hergestellt und verpackt wurde. Auf alle Geräte und Komponenten wird eine Garantie gegen Funktionsstörungen wie folgt gewährt:

USA und Kanada: ein (1) Jahr
Kontinentaleuropa und Großbritannien: Zwei (2) Jahre
Australien und Neuseeland: ein (1) Jahr
Andere Länder: ein (1) Jahr

Die Garantie schließt alle Bestandteile (ausgenommen Akku) sowie die Arbeitszeit mit ein. Im Falle eines Defektes wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder telefonisch an den technischen Support des Herstellers.

ANMERKUNG: Die Garantiebedingungen können gelegentlich geändert werden, daher informieren Sie sich über die aktuellen Bedingungen auf unserer Internetseite.

Bedingungen und Einschränkungen:

Es wird kein garantiebender Ersatz oder keine Reparaturleistung durchgeführt, falls dem Gerät keine Kopie des originalen Kaufbelegs beiliegt. Bitte bewahren Sie das Original des Kaufbelegs gut auf. Verwenden Sie für eine Einsendung des Geräts stets die Originalverpackung. Diese Garantie gilt in all denjenigen Fällen, bei denen der Schaden nicht durch unangemessenen Gebrauch, Fehlbehandlung, Vernachlässigung oder höhere Gewalt verursacht wurde.